

# FUTSALLOVEN 2014-2015



## FUTSAL

4. udgave  
2014

Udgivet af Dansk Boldspil-Union

Layout/Dtp: DBU Grafisk – Bettina Emcken/Lise Fabricius/Carl Herup Høgenesen/Jacob Roar Hansen  
Redaktion: DBUs Dommerudvalgs lovgruppe Foto: Per og Anders Kjærbye. Illustrationer: FIFA



DBU udsender hermed sin 4. udgave af Futsaloven.

De seneste ændringer til "FIFAs Futsal laws of the Game" er modtaget ved cirkulære nr. 1432 af 30. juni 2014.

Den opmærksomme læser vil bemærke, at der ikke har været nogen Futsallov 2013/2014, idet der til udgaven 2012/2013 ingen ændringer var.

I år har der været flere ændringer og justeringer, idet de største ændringer ligger i paragraf 4 om spillernes styr. Endvidere skal fodboldlovgruppen henlede opmærksomheden på, at der er ændringer i antallet af straffespark ved straffesparkskonkurrence.

Som tidligere år er ændringer i lovteksten markeret med en lodret streg i marginen og træder i kraft pr. 1. september 2014 for alle

turneringer. Dog er rent redaktionelle ændringer uden betydning for fortolkningen, rettelse af trykfejl og lignende ikke markeret.

Futsaloven 2014/2015 udgives ikke i bogform, men udelukkende som elektronisk udgave, og kan findes på DBUs FUTSAL hjemmeside.

Eftertryk af Futsallovbogen – helt eller delvis – må kun ske med DBU tilladelse, ligesom alle henvendelser om Futsaloven og dens fortolkning bedes rettet til DBUs kontor

DBUs Fodboldlovgruppe  
August 2014



Forudsat at de involverede nationalforbund er enige herom, og principperne for disse love overholdes, kan lovene tilpasses på følgende punkter i kampe for spillere under 16 år, kvindelige spillere, spillere over 35 år og handicappede spillere.

- banens størrelse
- boldens størrelse, vægt og materiale
- afstanden mellem målstængerne og overliggerens afstand fra jorden
- halvlegenes varighed
- udskiftninger.

Andre tilpasninger er kun tilladt med The Board's tilladelse.

## Mænd og kvinder

Af praktiske grunde henvises i lovbogen til dommere, linjedommere, spillere og officials som 'han'. Bestemmelserne gælder dog både for mænd og kvinder.



Forord.....	3
Tilpasninger.....	5
Indholdsfortegnelse.....	7
§1 Banen.....	8
§2 Bolden.....	12
§3 Spillernes antal.....	14
§4 Spillernes udstyr.....	17
§5 Dommerne.....	19
§6 De assisterende dommere.....	22
§7 Spilletid.....	24
§8 Spillets igangsættelse.....	27
§9 Bolden i og ude af spil.....	30
§10 Betingelser for scoring af mål.....	31
§11 Offside.....	32
§12 Utilladelig spillemåde.....	33
§13 Frispark.....	36
§14 Straffespark.....	41
§15 Indspark.....	43
§16 Målkast.....	45
§17 Hjørnespark.....	47
Afgørelse af uafgjorte kampe.....	50
Det tekniske område.....	52
Dommerens og 2. dommerens signaler.....	54
Internationale fortolkninger og danske afgørelser.....	62
Egne notater.....	99

## Banens overflade

Kampe skal afvikles på en jævn og flad overflade. Det anbefales at bruge træ eller syntetisk materiale. Beton eller asfalt bør undgås.

Kunstgræsbaner er tilladt i specielle tilfælde, og kun i nationale konkurrencer.

## Afmærkninger

Banen skal være rektangulær og afmærket med linjer. Disse linjer hører med til de felter, de afgrænser, og skal i farven klart adskille sig fra banen.

De lange grænselinjer kaldes sidelinjer. De korte grænselinjer kaldes mållinjer.

Banen deles i to halvdele af en midterlinje, som forener midtpunkterne af de to sidelinjer.

Midt på denne linje markeres banens centrum, fra dette afsættes en cirkel med en radius på 3 m.

For at sikre at afstandsreglen overholdes, når et hjørnespark udføres, afsættes der et mærke uden for banen, vinkelret på mållinjen, 5 m fra hjørnefeltet. Bredden på dette mærke er 8 cm.

Yderligere to mærker, hver med en afstand på 5 m til højre og til venstre for det andet straffesparksmærke, skal afsættes på banen for at indikere afstandsreglen, når et spark tages fra det andet straffesparksmærke. Bredden på dette mærke er 8 cm.

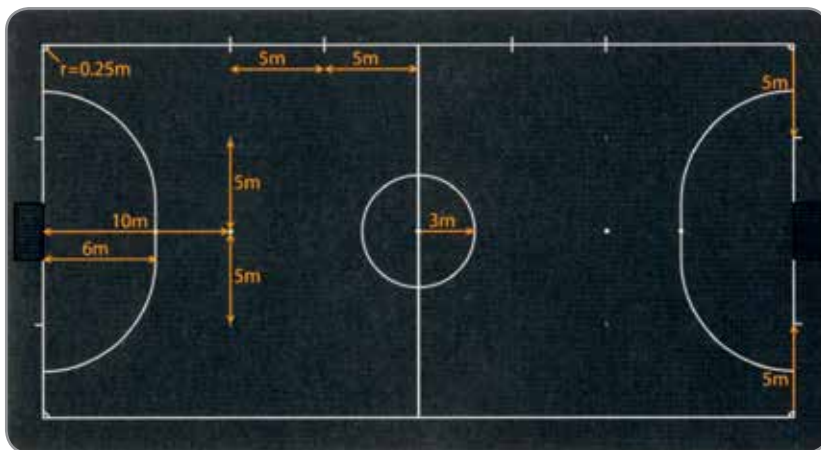
## Dimensioner

Banens længde skal være større end bredden.

Alle linjer skal være 8 cm brede.







### I nationale kampe

Længde (sidelinjer):

Minimum	25 m
Maksimum	42 m

Bredde (mållinjer):

Minimum	16 m
Maksimum	25 m

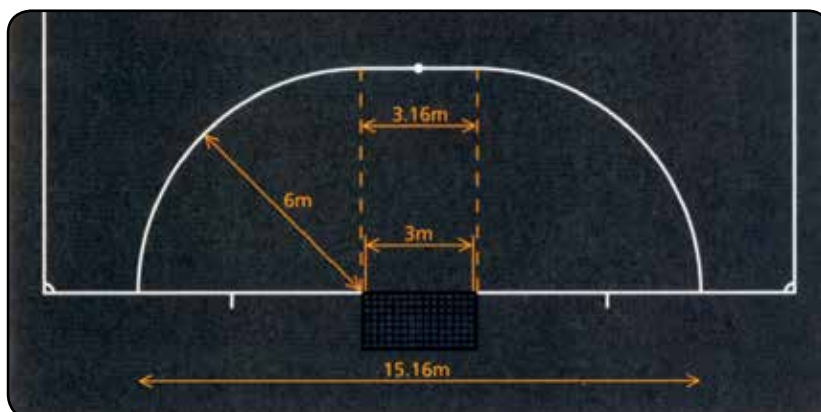
### I internationale kampe

Længde (sidelinjer):

Minimum	38 m
Maksimum	42 m

Bredde (mållinjer):

Minimum	20 m
Maksimum	25 m



## Straffesparksfeltet

Et straffesparksfelt afmærkes i hver ende af banen på følgende måde:

Der afmærkes på banen to kvartcirkler med en radius på 6 m med ydersiden af hver målstang som centrum på en sådan måde, at de møder to tænkte 6 m lange linjer afsat vinkelret på mållinjen fra hver målstangs yderside. Den øvre del af de to kvartcirkler forbindes med en 3,16 m lang linje parallel med mållinjen. Arealet, som afgrænses af den således fremkomne buede linje, kaldes straffesparksfeltet.

I hvert straffesparksfelt markeres et straffesparksmærke 6 m fra midtpunktet mellem målstængerne i lige stor afstand fra dem.

## Det andet straffesparksmærke

Det andet straffesparksmærke markeres på banen 10 m fra midtpunktet mellem målstængerne i lige stor afstand fra dem.

## Hjørnefeltet

Der afmærkes kvartcirkler inde på banen med en radius på 25 cm fra hvert hjørne.

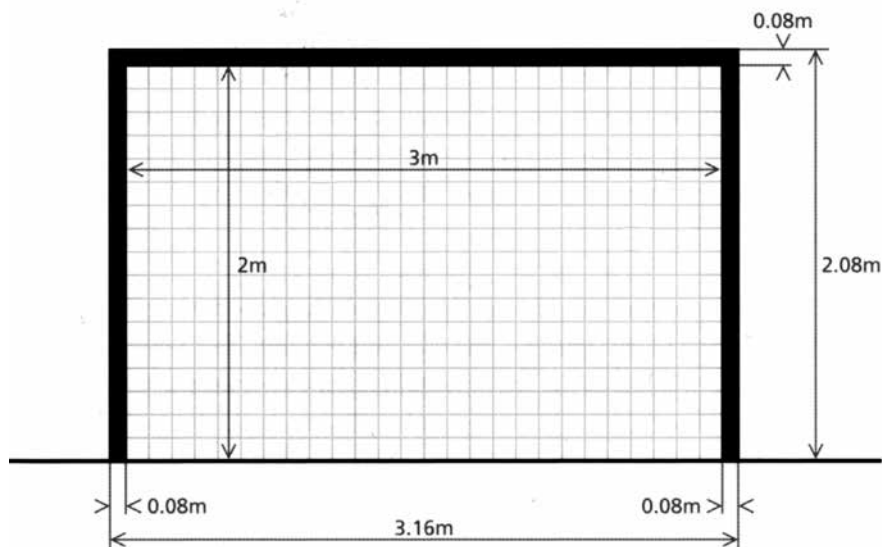
## Målene

Målene skal være placeret på midten af hver mållinje.

Et mål består af to lodrette stænger, placeret lige langt fra hvert hjørne og forbundet foroven med en vandret overligger. Målstænger og overligger skal være lavet af træ, metal eller andet godkendt materiale. Formen skal være kvadratisk, rektangulær, rund eller elliptisk, og må ikke være til fare for spillerne.

Afstanden mellem stængerne (målt på indersiden) er 3 m, og afstanden fra overliggerens underste kant til gulvet er 2 m.

Begge målstænger og overligger skal have samme dybde og bredde på 8 cm.



Nettene, der skal være lavet af hamp, jute, nylon eller andet godkendt materiale, skal være fastgjort til målstængerne og overliggeren bag på målene. De må ikke begrænse målmandens bevægelsesfrihed.

Målstænger og overligger skal have en anden farve end banen.

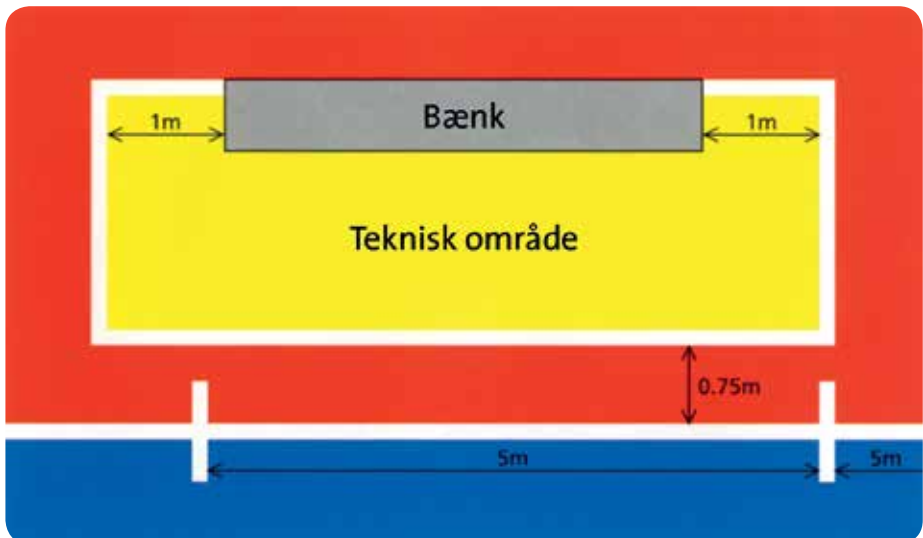
Målene skal være stabiliserede på en sådan måde, at de ikke kan vælte. Transportable mål er tilladt, hvis de overholder denne regel.

## Udskiftningszoner

Udskiftningszonerne er områderne på sidenlinjen foran holdenes bænke. Formålet er beskrevet i lovens §3.

- Udskiftningszonerne er placeret direkte foran de tekniske områder, og har en længde på 5 m. De afgrænses i begge ender af linjer, som er 80 cm lange, hvoraf 40 cm er optegnet inde på banen, og 40 cm uden for banen. Bredden er 8 cm.
- Området foran tidtagerens bord, 5 m på hver side af midterlinjen, skal holdes frit.
- Et holds udskiftningszone er placeret på den halvdel af banen, som man forsvarer, og skifter i 2. halvleg samt i eventuel forlænget spilletid.

## Udskiftningszone og teknisk område



*Det tekniske område skal overholde kravene i denne bogs afsnit 'Det tekniske område'.*

## Egenskaber og mål

**Bolden skal:**

- være kugleformet.
- være lavet af læder eller andet passende materiale.
- have en omkreds på minimum 62 cm og maksimum 64 cm.
- veje minimum 400 gram og maksimum 440 gram ved kampstart.
- have et tryk, der svarer til 0,6-0,9 atmosfære (600-900 g/cm<sup>2</sup>) ved havets overflade.
- hoppe minimum 50 cm og maksimum 65 cm på det første opspring, når den er sluppet fra en højde af 2 m.

## Udskiftning af en defekt bold

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt under kamp standses spillet:

- spillet genoptages ved, at dommeren lader den nye bold falde, hvor den første bold blev defekt, jvf. dog §8.
- sparket tages om, hvis bolden blev defekt efter udførelsen af et direkte frispark uden mur, et straffespark fra det andet straffesparksmærke eller et straffespark fra straffesparksmærket uden at bolden har nået at røre målstængerne, overliggeren eller en anden spiller, og ingen anden lovovertrædelse er begået.



Hvis bolden punkterer eller bliver defekt, mens den er ude af spil (ved et begyndelsespark, målkast, hjørnespark, dommeren lader bolden falde, frispark, straffespark eller indspark)

- genoptages spillet i henhold hertil.

Bolden må ikke udskiftes under kampen uden dommernes tilladelse.

### Logoer på bolde

I turneringskampe må kun anvendes bolde, der som minimum opfylder § 2.

Bolde, der anvendes i FIFA-turneringer og turneringer arrangeret af kontinentalforbundene, skal være forsynet med ét af følgende mærker som tegn på, at lovens krav er opfyldt:

- det officielle 'FIFA APPROVED'-logo.
- det officielle 'FIFA INSPECTED'-logo.
- betegnelsen 'International Matchball Standards'.

Dette mærke angiver, at bolden er officielt kontrolleret og fundet i overensstemmelse med de respektive tekniske krav til hver kategori, som ligger ud over kravene i § 2.

Disse yderligere krav i forbindelse med hver enkelt kategori skal godkendes af The Board.

FIFA skal godkende de instanser, som foretager kontrollen.

Nationale forbund kan kræve, at der ved nationale turneringskampe kun anvendes bolde, som er forsynet med ét af ovenstående 3 mærker.

### Reklamer

I internationale kampe og kampe under det nationale forbund er enhver form for reklame på bolden forbudt. Undtaget er dog logoer for turneringen, forbundet, samt fabrikantens registrerede varemærke. Turneringsreglementet kan begrænse størrelsen og antallet af disse logoer.



## Spillere

En kamp spilles af to hold, som hvert består af højst 5 spillere på banen. En af disse skal være målmand.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene er færre end 3 spillere.

En kamp skal afbrydes, hvis et af holdene er færre end 3 spillere på banen.

## Officielle kampe

Det maksimalt tilladte antal af udskiftningsspillere i en hvilken som helst kamp under FIFA er 9.

Der er ingen begrænsninger for antallet af udskiftninger i løbet af en kamp.

## Andre kampe

I A-landskampe kan der benyttes op til 10 udskiftningsspillere.

I alle andre kampe kan der indsættes flere udskiftningsspillere, forudsat at:

- de to hold er enige om et maksimumantal.
- dommerne er underrettet før kampen.

## Alle kampe

I alle kampe skal spillernes navne samt udskiftningsspillernes navne opgives til dommerne før kampens begyndelse – uanset om de er til stede eller ej. Udskiftningsspillere, hvis navne ikke er oplyst til dommerne på dette tidspunkt, må ikke deltage i kampen.

## Procedure ved udskiftning

En udskiftning må foretages på et hvilket som helst tidspunkt, uanset om bolden er i eller ude af spil, forudsat at følgende betingelser bliver overholdt:

- spilleren, der forlader banen, skal gøre det via sit eget holds udskiftningszone – med mindre undtagelser er nævnt i Futsalloven.
- udskiftningsspilleren, der bliver skiftet ind, må først træde ind, når spilleren, som skal udskiftes, har passeret sidelinjen.
- udskiftningsspilleren skal indtræde via sit eget holds udskiftningszone.
- En udskiftning er foretaget, når udskiftningsspilleren træder ind på banen via sin egen udskiftningszone. Den indskiftede spiller skal give sin overtrækstrøje til den spiller, som bliver udskiftet, medmindre denne udskiftningsspiller forlader banen et andet sted som loven giver tilladelse til. I disse tilfælde skal den indskiftede spiller give overtrækstrøjen til tredjedommeren.
- fra dette øjeblik betragtes udskiftningsspilleren som spiller og spilleren, han erstatter, som udskiftningsspiller.
- en spiller, der er blevet udskiftet, må gerne komme tilbage på banen som udskiftning for en anden spiller.
- en udskiftningsspiller er underlagt dommerens autoritet og myndighed, uanset om vedkommende er på banen eller ej.
- hvis en halvleg forlænges for at et straffespark, et spark fra det andet straffesparksmærke eller et direkte frispark uden mur

kan blive taget, er det kun det forsvarende holds målmand, der kan skifte plads med en udskiftningsspiller.

### Udskiftning af målmanden

- enhver udskiftningsspiller må skifte plads med målmanden uden at meddele dette til dommerne, og uden at der er et stop i spillet.
- enhver spiller må skifte plads med målmanden, forudsat at der er en standsning i spillet, og at dommerne er underrettet, før skiftet finder sted.
- en spiller eller en udskiftningsspiller, der erstatter en målmand, skal bære en målmandstrøje med spillerens eget nummer på ryggen.

### Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en udskiftningsspiller under en udskiftning træder ind på banen, før den spiller,

som skal udskiftes, har forladt banen, eller en udskiftningsspiller træder ind på banen uden for udskiftningszonen, skal:

- spillet standses (med mindre fordelsreglen kan anvendes).
- udskiftningsspilleren advares for ulovlig indtræden og beordres til at forlade banen.

Spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog §13).

Hvis udskiftningsspilleren eller hans hold også begår en anden forseelse, sættes spillet i gang i henhold til bestemmelserne i 'Internationale fortolkninger og danske afgørelser', (§3).

Hvis den spiller, der skal erstattes under en udskiftning, forlader banen af årsager, der ikke er nærmere angivet i Futsaloven, eller forlader banen andre steder end i egen udskiftningszone skal:



- spillet standses (med mindre fordelsreglen kan anvendes).
- spilleren advares for at træde ulovligt ud.

Spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog §13).

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf skal:

- de involverede spillere advares.
- spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog §13). I særlige tilfælde sættes spillet i gang i henhold til bestemmelserne i 'Internationale fortolkninger og danske afgørelser', (§3).

### Udviste spillere og udskiftningsspillere

En spiller, som er udvist inden kampens begyndelse, kan kun erstattes af en af de navngivne udskiftningsspillere.

En navngiven udskiftningsspiller, som bliver udvist før eller efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes.

En udskiftningsspiller må træde ind på banen, 2 minutter efter at en medspiller er blevet udvist, forudsat han har tilladelse fra tidtageren eller 3. dommeren – medmindre der bliver scoret et mål, før de 2 minutter er udløbet. I dette tilfælde gælder følgende:

- hvis der er 5 spillere mod 4, og holdet med det højeste antal spillere scorer et mål, må holdet med de 4 spillere blive fuldtalligt.
- hvis begge hold spiller med 3 eller 4 spillere, og der bliver scoret et mål, forbliver begge hold med samme antal spillere.
- hvis der er 5 spillere mod 3, eller 4 mod 3, og holdet med det højeste antal spillere scorer et mål, må holdet med 3 spillere kun blive forøget med 1 spiller.
- hvis holdet, der scorer, er det hold med det færreste antal spillere, fortsætter kampen uden ændring i antallet af spillere.





## Sikkerhed

En spiller må ikke bære noget, som er farligt for ham selv eller andre spillere. (Dette gælder såvel udstyr som andet, f. eks. smykker).

## Grundlæggende udstyr

Spillerens grundlæggende obligatoriske udstyr består af følgende adskilte dele:

- en trøje eller skjorte; hvis spilleren bærer undertrøje, som er synlig, skal farven på ærmerne have samme grundfarve som trøjen eller skjorten.
- korte bukser – hvis spilleren herunder bærer andre former for synlige bukser, skal disse have samme grundfarve som bukserne.
- strømper; hvis tape eller tilsvarende materiale anvendes uden på strømperne, skal det have samme grundfarve som strømperne
- benskinner.
- fodtøj – lærredssko, bløde lædersko, gymnastiksko med gummisåler eller lignende materiale.

## Benskinner

- skal være fuldstændig dækket af strømperne.
- skal være lavet af gummi, plastic eller tilsvarende godkendt materiale.
- skal yde en rimelig grad af beskyttelse.

## Spilledragtens farver

- De to holds spilledragter skal have farver, som adskiller dem fra hinanden samt fra dommerne og de assisterende dommere
- Begge målmænd skal have farver, som adskiller dem fra hinanden, de øvrige spillere, dommerne og assisterende dommere.

## Overtrædelser/straffebestemmelser

For enhver overtrædelse af denne paragraf skal:

- spillet ikke nødvendigvis standses.
- den spiller, der forser sig, midlertidigt bortvises af dommerne ved næste standsning i spillet for at bringe sit udstyr i orden, medmindre han allerede har bragt sit udstyr i orden.
- en spiller, som har forladt banen for at bringe sit udstyr i orden ikke genindtræde uden tilladelse fra dommerne eller 3. dommeren.
- dommerne – enten direkte eller via 3. dommeren – kontrollere, at spillerens udstyr er i orden, før det kan tillades, at han genindtræder i spillet.
- spilleren, hvis han ikke er blevet udskiftet, først genindtræde, når bolden er ude af spil, eller hvis 3. dommeren, mens bolden er i spil, har kontrolleret at udstyret er bragt i orden.

En spiller, som har forladt banen p.g.a. en overtrædelse af denne paragraf, og som uden dommerens eller 3. dommerens tilladelse indtræder (eller genindtræder) på banen for at deltage i spillet, skal advares.

## Genoptagelse af spillet

Hvis dommerne standser spillet for at advare:

bolden var, da dommerne standsede spillet (jf. dog §13).

- skal spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted hvor

Det grundlæggende obligatoriske udstyr må ikke indeholde politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn eller billeder.

Det hold, hvor en spillers grundlæggende obligatoriske udstyr indeholder politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn eller billeder, vil blive straffet af den pågældende turneringsmyndighed eller FIFA.

Spillerne må ikke fremvise undertrøjer/undershorts, som indeholder politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn eller billeder – eller reklamer ud over fabrikantens logo.

Den spiller eller det hold, som fremviser undertrøjer / undershorts, som indeholder politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn eller billeder, eller reklamer ud over fabrikantens logo, vil blive straffet af den pågældende turneringsmyndighed eller FIFA.



## Dommerens straffemyndighed

Alle kampe skal ledes af to dommere, dommeren og 2. dommeren, der har fuld myndighed til at administrere lovene i forbindelse med den kamp, de er udpeget til.

## Rettigheder og pligter

Dommerne skal:

- håndhæve spillets love.
- lede kampen i samarbejde med de assisterende dommere.
- sikre sig, at samtlige anvendte bolde er i overensstemmelse med kravene i §2.
- sikre sig, at spillernes udstyr er i overensstemmelse med kravene i § 4.
- holde regnskab med scoringen.
- efter deres skøn standse kampen for enhver overtrædelse af loven.
- standse kampen på grund af enhver uvedkommende indblanding.
- standse spillet, hvis en spiller efter deres skøn er alvorligt skadet, og sørge for at han bliver fjernet fra banen. En skadet spiller må først genindtræde på banen, når spillet er genoptaget.
- lade spillet fortsætte indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller efter deres mening kun er lettere skadet.
- sikre sig, at enhver spiller, der bløder fra et sår, forlader banen. Spilleren må først genindtræde ved et tegn direkte fra dommerne, når disse eller 3. dommeren har sikret sig, at blødningen er standset.
- lade spillet fortsætte, hvis det hold, en forseelse er begået imod, har fordel derved, og straffe den oprindelige forseelse, hvis den forventede fordel ikke umiddelbart bliver en realitet.
- straffe den alvorligste forseelse, hvis en spiller begår to forseelser samtidig.
- uddele følgestraf til spillere, som begår en forseelse, som skal straffes med advarsel eller udvisning. De er ikke forpligtet til at straffe med det samme, men kan vente til næste gang, bolden er ude af spil.
- skride ind over for officials, som ikke udviser sportslig opførsel og om nødvendigt bortvise dem fra det tekniske område samt banens umiddelbare nærhed.
- sikre sig, at ingen uvedkommende kommer ind på banen.
- lade spillet genoptage, efter at det har været stanset.
- anvende de markeringer, som er beskrevet i denne bogs afsnit 'Dommeren og 2. dommerens signaler'.
- til rette vedkommende indsende en kamprapport med oplysning om enhver indberetning af spillere og/eller officials og andre uregelmæssigheder før, under eller efter kampen.

Dommeren skal:

- fungere som tidtager og 3. dommer i de tilfælde, hvor de assisterende dommere ikke er til stede.

- efter sit skøn udsætte eller afbryde kampen for enhver overtrædelse af loven.
- udsætte eller afbryde kampen på grund af enhver uvedkommende indblanding

## 2. dommeren skal:

- erstatte dommeren i tilfælde af, at han bliver skadet eller er ude af stand til at fortsætte.

## Dommernes afgørelser

Dommernes afgørelser vedrørende det, som er foregået under spillet, herunder om et mål er scoret eller ej, er endelige. Dommerne kan kun ændre deres kendelse, hvis de selv opdager, at de har begået en fejl, eller hvis de vælger at rette sig efter råd fra en assisterende dommer – og da kun så længe spillet ikke er genoptaget, eller kampen ikke er fløjtet af.



Dommerens beslutning går forud for 2. dommerens, hvis der er uenighed i deres kendelser.

Hvis 2. dommeren eller en af de assisterende dommere gør sig skyldig i uretmæssig indblanding eller upassende opførsel, skal dommeren bortvise pågældende og indberette sagen til rette vedkommende.

### Dommerens ansvar

Dommerne eller 2. dommeren kan ikke gøres ansvarlig for:

- nogen som helst form for skade på en spiller, official eller tilskuer.
- nogen som helst tingskade.
- noget som helst tab for nogen enkeltperson, klub, selskab, forbund eller tilsvarende som følge eller mulig følge af en afgørelse, som de træffer ud fra loven eller ifølge de normale procedurer i forbindelse med arrangement af, afvikling af eller kontrol over en kamp.

Eksempler på sådanne afgørelser:

- om banens eller dens omgivers tilstand eller vejrforholdene gør det muligt eller ikke muligt at afvikle en kamp.
- aflysning af en kamp, uanset grunden.
- tilstanden af rekvisitter, udstyr og bolde, som anvendes under en kamp.

- afbryde eller undlade at afbryde en kamp som følge af indblanding fra tilskuere eller noget som helst problem i tilskuerområdet.
- afbryde eller undlade at afbryde en kamp for at tillade behandling af en skadet spiller.
- ønske om, at en skadet spiller fjernes fra banen for at blive behandlet.
- tilladelse til eller forbud mod, at en spiller bærer bestemt udstyr eller bestemte beklædningsgenstande.
- for så vidt dette er inden for dommerens ansvarsområde, om en hvilken som helst person (herunder også officials fra holdene eller stadion, sikkerhedsfolk, fotografer eller andre repræsentanter for medierne) må befinde sig i nærheden af banen.
- enhver anden afgørelse, som dommerne træffer ifølge Futsaloven eller i overensstemmelse med deres beføjelser ifølge de turneringsregler, hvorunder kampen spilles.

### Internationale kampe

I internationale kampe er 2. dommeren obligatorisk.

#### 5. dommeren

I turneringer, hvor der udpeges en 5. dommer, skal hans funktion og opgaver være i overensstemmelse med de retningslinjer, som er gengivet i denne lovbog.

## Rettigheder og pligter

Der kan udpeges to assisterende dommere (en 3. dommer og en tidtager), som skal udføre deres opgaver i henhold til Futsalloven. De er placeret udenfor banen ved midterlinjen og på samme side som udskiftningszonerne. Tidtageren er placeret ved tidtagerbordet, mens 3. dommeren håndhæver sine pligter enten siddende eller stående.

Tidtageren og 3. dommeren er begge forsynet med et passende ur samt det nødvendige udstyr for at kunne holde regnskab med akkumulerede frispark. Dette udstyr skal stilles til rådighed af det forbund eller den klub, på hvis bane kampen bliver spillet.

De er forsynet med et tidtagerbord, således at de kan varetage deres pligter korrekt.

### 3. dommeren

Det er 3. dommerens pligt at:

- assistere dommerne og tidtageren.
- registrere de spillere, der deltager i kampen.
- sørge for eventuel udskiftning af kampsbolden på dommernes forlangende.
- kontrollere udskiftningsspillerens udstyr, inden de træder ind på banen.
- notere numrene på de spillere, der scorer.
- informere tidtageren, når en holdleder ønsker en time-out (jf. §7, Spilletid).
- vise det obligatoriske time-out signal, når tidtageren har givet akustisk signal for at informere dommerne og holdene om, at time-out'en er bevilliget.

- holde regnskab med antallet af time-outs.
- notere de akkumulerede frispark, begået af hvert hold signaleret af dommerne i hver halvleg.
- give det obligatoriske signal til, at det ene hold har begået 5 akkumulerede frispark i samme halvleg.
- anbringe et synligt tegn på tidtagerens bord, for at indikere, at et hold har begået 5 akkumulerede frispark i samme halvleg.
- nedskrive navne og numre på de spillere, der bliver advaret eller udvist.
- give skilte til hver holds officials før starten af hver halvlegs begyndelse, således at de kan anmode om time-out, og samle dem ind igen ved hver halvlegs afslutning, hvis der ikke er blevet anmodet om time-out.
- give skilte til hver holds officials som indikerer, hvornår en udskiftningsspiller kan indtræde på banen, for at erstatte en udvist spiller.
- under dommernes ansvar at sørge for genindtræden af en spiller, der har forladt banen for at bringe sit udstyr i orden.
- under dommernes ansvar at sørge for genindtræden af en skadet spiller.
- signalere til dommerne, når en åbenlys fejl er konstateret i forbindelse med en advaret eller udvist spiller, eller hvis en voldshandling er blevet begået udenfor deres synsfelt. I alle tilfælde træffer dommerne de beslutninger, der har med spillet at gøre.

- føre tilsyn med de personer, der befinder sig i det tekniske område, hvis dette findes, og på bænkene samt underrette dommerne om enhver form for usportslig opførsel.
- notere de standsninger, der er i spillet på grund af indblanding udefra samt årsagerne til dem.
- sørge for enhver information, der er relevant for kampen.
- erstatte 2. dommeren, i det tilfælde, at dommeren eller 2. dommeren bliver skadet eller er ude af stand til at fortsætte.
- holde øje med 1-minuts time-out.
- gøre opmærksom på afslutningen af en time-out med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes.
- gøre opmærksom på det 5. akkumulerede frispark hos et hold med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes, efter at han er blevet gjort opmærksom herpå af 3. dommeren.
- holde øje med den effektive 2-minutters udvisningsperiode, når en spiller er blevet udvist.

### Tidtageren

Skal sikre, at kampens varighed overholder bestemmelserne i § 7 ved at:

- starte uret, når kampen starter.
- stoppe uret, når bolden er ude af spil.
- genstarte uret efter indspark, målkast, hjørnespark, begyndelsesspark, frispark, spark fra straffesparksmærket, det andet straffesparksmærke eller når dommeren lader bolden falde.
- markere slutningen på første halvleg, kampens slutning eller slutningen på den tid, dommeren har lagt til eller slutningen på halvlegene i eventuel forlænget spilletid – med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes.
- udføre 3. dommerens konkrete opgaver i tilfælde af dennes fravær.
- skaffe enhver information, der er relevant for kampen.

### Internationale kampe

I internationale kampe er 3. dommeren og tidtageren obligatorisk.

Herudover skal tidtageren:

- notere scoringerne og akkumulerede frispark i hver halvleg på den synlige måltavle, hvis en sådan er til rådighed
- gøre opmærksom på, at et hold ønsker en time-out med en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes, efter at han er blevet gjort opmærksom herpå af 3. dommeren
- I internationale kampe skal uret, der benyttes, have alle de nødvendige funktioner (præcis tidtagning, en indstilling til at kunne tage tiden på 2-minutters udvisningsperioder for 4 spillere samtidig og kunne overvåge hvert holds akkumulerede frispark i hver halvleg).

## Halvlege

Kampen deles i to halvlege på hver 20 minutter, med mindre andet er aftalt mellem dommerne og de to hold. Enhver aftale om ændringen af halvlegenes varighed, skal ske inden spillet starter og skal være i overensstemmelse med turneringsreglementet.

## Afslutning af halvlege

Tidtageren signalerer afslutningen på hver halvleg med et akustisk signal eller en fløjte. Når tidtagerens fløjte eller akustiske signal har lydt, fløjter en af dommerne halvlegen af under hensyntagen til:

- hvis et spark fra det andet straffesparksmærke eller et direkte frispark, startende med det 6. akkumulerende frispark, skal tages eller tages om, forlænges halvlegen indtil sparket er taget.
- hvis et straffespark skal tages eller tages om, forlænges halvlegen indtil sparket er taget.

Hvis bolden er spillet mod et af målene, skal dommerne afvente resultatet af sparket, før tidtageren må give signal med en fløjte eller et akustisk signal. Halvlegen er slut, når:

- bolden går direkte i mål. Målet anerkendes.
- bolden forlader banens grænselinjer.
- bolden rører målmanden, en anden spiller fra det forsvarende hold, målstangen, overliggeren eller gulvet og går i mål. Målet anerkendes.
- den forsvarende målmand eller en anden spiller fra det forsvarende hold standser bolden, eller den springer tilbage fra

målstangen eller overliggeren og ikke har passeret mållinjen.

- bolden røres af en hvilken som helst spiller fra det hold, som spillede bolden, undtagen hvis det er et indirekte frispark der tages, og bolden heades mod modspillerens mål efter at være spillet af en anden spiller.
- der ikke er begået nogen forseelse, som straffes med et direkte frispark, et indirekte frispark eller et straffespark, og man ikke er ved at tage et direkte frispark, et indirekte frispark eller et straffespark om.
- Hvis der er blevet begået en forseelse i denne halvleg, som udløser et direkte frispark efter det femte akkumulerede frispark mod et af holdene, eller et straffespark, er halvlegen slut når:
  - bolden ikke er sparket direkte i mål.
  - bolden går direkte i mål. Målet anerkendes.
  - bolden forlader banens grænselinjer.
- bolden rammer den ene eller begge målstænger, overliggeren, målmanden eller en anden spiller fra det forsvarende hold og går i mål. Målet anerkendes.
- bolden rammer den ene eller begge målstænger, overliggeren, målmanden eller en anden spiller fra det forsvarende hold og bolden ikke går i mål.
- en forseelse, der udløser et direkte frispark, et indirekte frispark eller et straffespark ikke er begået.

Hvis der er blevet begået en forseelse i denne halvleg, som udløser et direkte frispark



før det 6. akkumulerede frispark mod et af holdene, er halvlegen slut når:

- bolden ikke er sparket direkte i mål.
- bolden går direkte i mål. Målet anerkendes.
- bolden forlader banens grænselinjer.
- bolden rammer den ene eller begge målstænger, overliggeren, målmanden eller en anden spiller fra det forsvarende hold og går i mål. Målet anerkendes.
- bolden rammer den ene eller begge målstænger, overliggeren, målmanden eller en anden spiller fra det forsvarende hold og bolden ikke går i mål.
- bolden rører en medspiller.
- en forseelse, der udløser et direkte frispark, et indirekte frispark eller et strafespark ikke er begået.

Hvis der er blevet begået en forseelse i denne halvleg, som udløser et indirekte

frispark, er halvlegen slut når:

- bolden går direkte i mål og den ikke er rørt af en anden spiller på vejen eller rører en eller begge målstænger eller overliggeren. Målet anerkendes ikke.
- bolden forlader banens grænselinjer.
- bolden rammer den ene eller begge målstænger eller overliggeren efter at have rørt målmanden eller en anden spiller fra det forsvarende eller angribende hold, dog ikke sparkeren selv, og bolden går i mål. Målet anerkendes.
- bolden rammer den ene eller begge målstænger eller overliggeren efter at have rørt målmanden eller en anden spiller fra det forsvarende eller angribende hold, dog ikke sparkeren selv, og bolden ikke går i mål.
- en forseelse, der udløser et direkte frispark, et indirekte frispark eller et strafespark ikke er begået.



## Time-out

Holdene har ret til at bede om en 1-minuts time-out i hver halvleg.

Følgende betingelser er gældende:

- holdenes officials er bemyndigede til at bede 3. dommeren – eller tidtageren, hvis der ikke er en 3. dommer – om en 1-minuts time-out ved at benytte det udleverede skilt.
- tidtageren signalerer tilladelsen til time-out, når det hold, der har anmodet om time-out er i boldbesiddelse, og bolden er ude af spil, ved at benytte en fløjte eller et akustisk signal, der adskiller sig fra dommernes.
- under time-out kan spillerne forblive på eller udenfor banen. Ønsker spillerne at indtage væske, skal spillerne forlade banen.
- under time-out skal udskiftningsspillerne blive uden for banen.
- under time-out er det ikke tilladt for officials at give vejledning på banen.
- udskiftning må først foretages, når det akustiske signal eller fløjten har lydt for afslutning på en time-out.
- et hold, der ikke har gjort brug af en time-out i første halvleg af kampen, er kun berettiget til én time-out i anden halvleg.
- hvis der ikke er hverken 3. dommer eller tidtager til stede, skal holdets official anmode kampens dommere om time-out.
- der er ingen time-outs i eventuel forlænget spilletid.

## Halvlegspausen

Spillerne har ret til en pause mellem halvlegene.

Halvlegspausen må ikke overstige 15 minutter.

Turneringsreglementet skal tydeligt angive halvlegspausens varighed.

Pausens varighed må kun ændres med dommernes tilladelse.

## Afbrudt kamp

En kamp, som dommerne har afbrudt før spilletidens udløb, skal spilles om, medmindre turneringsreglementet foreskriver andet.

## Før kampen

Dommeren trækker lod ved at kaste en mønt i vejret. Holdet, som vinder lodtrækningen, bestemmer hvilket mål det vil angribe i 1. halvleg.

Holdet, som taber lodtrækningen, giver bolden op.

Holdet, som vinder lodtrækningen, giver bolden op ved begyndelsen af 2. halvleg.

Efter pausen skifter holdene banehalvdel.

## Begyndelsesspark

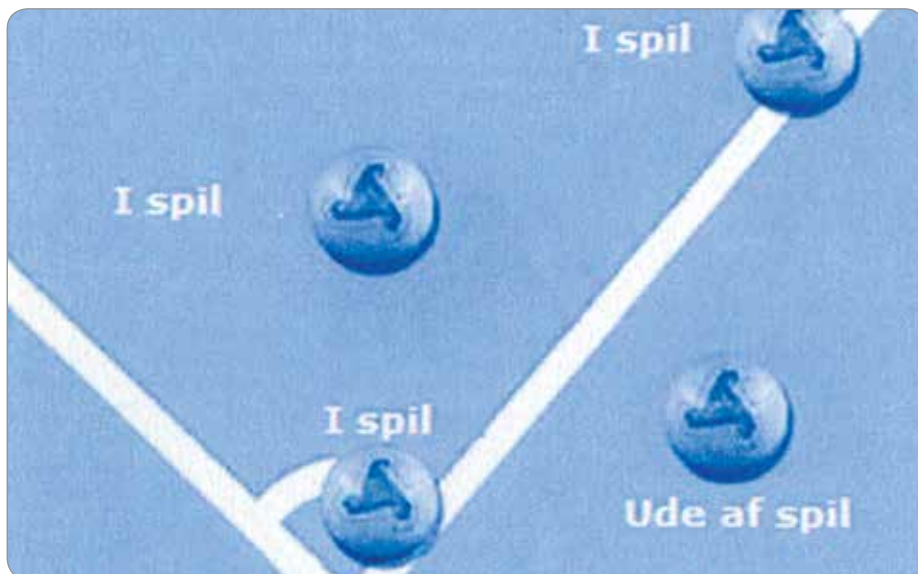
Et begyndelsesspark er en igangsættelse, som foretages:

- ved kampens begyndelse.
- efter at et mål er scoret.
- ved begyndelsen af 2. halvleg.
- ved begyndelsen af begge halvlege i en eventuel forlænget spilletid.

Der kan ikke scores direkte på begyndelsesspark.

## Udførelse

- alle spillere skal være på deres egen banehalvdel.
- modspillerne skal være minimum 3 m fra bolden, indtil den er i spil.



- bolden skal ligge stille på banens midte.
- dommeren skal give tegn.
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig fremad.

Efter et mål er scoret, gives bolden op af det hold, der er scoret imod, forudsat at tiden ikke er udløbet.

### Overtrædelser/straffebestemmelser

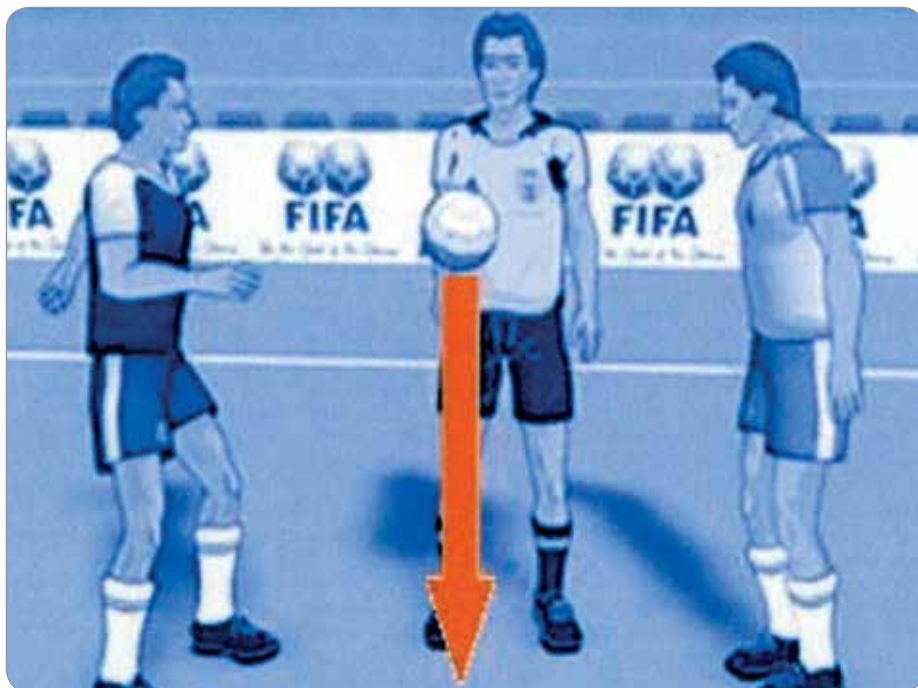
Hvis bolden er i spil, og sparkeren rører bolden igen med hånd eller arm, før den er rørt af en anden spiller, dømmes et direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor overtrædelsen skete (jf. dog §13).

Hvis bolden er i spil, og sparkeren med vilje rører bolden igen med hånd eller arm, før den er rørt af en anden spiller, dømmes et direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor overtrædelsen skete (jf. dog §13), og holdet straffes yderligere med et akkumuleret frispark.

For enhver anden overtrædelse af proceduren ved begyndelsesspark skal sparket tages om. Fordelsreglen kan ikke anvendes.

### Dommeren lader bolden falde

Hvis det af en årsag, som ikke er beskrevet andre steder i loven, bliver nødvendigt midlertidigt at afbryde spillet, mens bolden er i spil, genoptages spillet ved, at dommerne



lader bolden falde.

Bolden skal også falde, når det er fastsat i Futsaloven.

### Udførelse

Dommeren eller den assisterende dommer lader bolden falde på det sted, hvor den var, da spillet blev standset, medmindre spillet blev standset, mens bolden var i straffesparksfeltet. I så fald lader en af dommerne bolden falde på straffesparksfeltets linje og på det punkt, som er nærmest det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset.

Bolden er i spil, når den rammer gulvet indenfor banens grænselinjer. Hvis bolden forlader banen, efter at den har haft kontakt med gulvet, uden at en spiller har rørt den, skal bolden falde igen på det samme sted, som den faldt første gang.

### Overtrædelser/straffebestemmelser

Dommeren skal lade bolden falde igen samme sted, hvor dommeren lod den falde første gang:

- hvis en spiller rører bolden, inden den rammer gulvet.

- hvis bolden forlader banen, efter den har ramt gulvet, men uden at en spiller har rørt den.
- hvis en forseelse bliver begået inden bolden har ramt gulvet.

### Hvis bolden går i mål

Hvis en spiller, efter at dommeren har ladet bolden falde, og bolden har ramt gulvet, sparker bolden direkte mod et af målene, og:

- bolden sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes målkast.
- bolden sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark.

Hvis en spiller, efter at dommeren har ladet bolden falde, og bolden har ramt gulvet, sparker til bolden gentagne gange, og bolden sparkes mod et af målene, og:

- bolden går ind i et af målene, dømmes mål.

### Bolden ude af spil

Bolden er ude af spil, når:

- den fuldstændig har passeret sidelinjen eller mållinjen, hvad enten det sker på jorden eller i luften.
- dommerne har standset spillet.
- den rammer loftet.

### Bolden i spil

Bolden er i spil i alle andre situationer, også når:

- den springer tilbage fra en målstang eller overligger og forbliver på banen
- den rammer en af dommerne, når de er på banen.

### Indendørs bane

Minimumshøjden til loftet skal være 4 m og er fastsat i turneringsreglementet.

Hvis bolden rammer loftet, mens bolden er i spil, genoptages spillet med et indspark, som tages af det hold, der ikke sidst spillede bolden. Indsparket tages fra det sted på sidelinjen, der er tættest på det sted, hvor bolden ramte loftet (se §15 – indspark).



## Scoring

Et mål er scoret, når hele bolden har passeret mållinjen mellem målstængerne og under overliggeren, forudsat at der ikke foreligger nogen lovovertrædelse af det hold, som har scoret.

Et mål er ikke scoret, dersom målmanden fra det angribende hold kaster eller rammer bolden forsætligt med hånd eller arm fra sit eget straffesparksfelt, og er den sidste, der rører eller spiller bolden. Kampen genoptages med et målkast til det modsatte hold.

Hvis dommerne – efter at et mål er scoret, og før spillet atter er sat i gang igen – finder ud af, at holdet, der scorede et mål, spillede med en ekstra spiller eller har foretaget en forkert udskiftning, skal de underkende målet og genoptage spillet med et indirekte frispark til modspillerne fra et hvilket som helst sted i eget straffesparksfelt. Hvis begyndelsessparket allerede er taget, skal der fortsat skrives ind overfor de spillere, der har begået noget ulovligt, jf. §3; men målet skal anerkendes. Dommerne skal rapportere hændelsen til de relevante myndigheder. Hvis målet blev scoret af det andet hold, godkendes scoringen.

## Kampens afgørelse

Det hold, der har scoret flest mål hos modspillerne, har vundet kampen. Hvis begge hold scorer lige mange mål, eller der ingen mål scores, er kampen uafgjort.

## Turneringsreglement

Hvis turneringsreglementet foreskriver, at der skal udpeges en vinder efter en kamp eller kampe ude/hjemme, hvor stillingen er lige, tillades kun følgende muligheder:

- reglen om udebanemål.
- forlænet spilletid.
- straffesparkskonkurrence.

Disse procedurer er beskrevet i afsnittet 'Afgørelse af uafgjorte kampe'.



Der er ingen offside i Futsal.



Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel straffes således:

### Direkte frispark

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommernes skøn begår en af følgende 7 forseelser på en måde, som er satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft:

- sparker eller forsøger at sparke en modspiller.
- spænder ben eller forsøger at spænde ben på en modspiller.
- springer på en modspiller.
- angriber en modstander med skulderen.
- slår eller forsøger at slå en modspiller.
- puffer en modspiller.
- tackler en modspiller.

Der dømmes også direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår en af følgende 3 forseelser:

- holder en modspiller.
- spytter efter en modspiller.
- forsætligt spiller bolden med hånd eller arm (dette gælder ikke målmanden inden for eget straffesparksfelt).

Et direkte frispark tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jvf. dog §13.

Ovenstående forseelser udgør akkumulerede frispark.

### Straffespark

Hvis en spiller på det forsvarende hold begår en af 10 ovennævnte forseelser i eget straffesparksfelt, dømmes straffespark. Straffespark kan dømmes uanset hvor bolden befinder sig, blot den er i spil..

### Indirekte frispark

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en målmand begår én af følgende 4 forseelser:

- har kontrol over bolden med hænderne eller fødderne på sin egen banehalvdel i mere end 4 sekunder.
- efter at have spillet bolden rører bolden igen på sin egen banehalvdel efter at den forsætligt er spillet til ham af en medspiller uden at en modspiller har rørt den.
- rører bolden med hænderne inden for sit eget straffesparksfelt, efter at en medspiller forsætligt har sparket bolden til ham med foden.
- rører bolden med hænderne inden for sit eget straffesparksfelt, efter at have modtaget bolden direkte fra et indspark, udført af en medspiller.

Der dømmes også indirekte frispark til modspillerne, hvis en spiller efter dommerens skøn:

- spiller på en måde, som er farlig.
- spærrer vejen for en modspiller.
- forhindrer målmanden i at frigøre bolden til spil fra hænderne.

- begår en af de 9 forseelser mod en medspiller, der udløser et direkte frispark, hvis forseelsen var begået mod en modspiller.
- begår nogen anden forseelse, som ikke er nævnt ovenfor i §12 eller andetsteds, og for hvilken dommerne standser spillet for at advare eller udvise en spiller.

Det indirekte frispark tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jvf. dog §13.

### Personlig straf

Det gule kort anvendes for at signalere, at en spiller eller en udskiftningsspiller er blevet advaret.

Det røde kort anvendes for at signalere, at en spiller eller en udskiftningsspiller er blevet udvist.

Kun en spiller eller en udskiftningsspiller kan få vist det gule eller det røde kort. Det relevante kort vises for alle og kun på banen mens kampen er i gang. I andre tilfælde informerer dommerne spillerne samt holdenes officials verbalt om den personlige straf.

Dommerne har myndighed til at tildele følgestrafte fra det øjeblik, de træder ind på området, hvor banen er placeret før starten af kampen og til de forlader området igen.

En spiller, der begår en forseelse til advarsel eller udvisning, på eller uden for banen, mod en modspiller, en medspiller, dommerne eller enhver anden person, straffes efter forseelsens karakter.

### Forseelser, der medfører advarsel

En spiller skal advares, hvis han begår en af følgende 7 forseelser:

- 1 gør sig skyldig i usportslig opførsel.
- 2 ved ord eller handling protesterer.
- 3 gentagne gange overtræder spillets love.
- 4 forhaler en igangsættelse.
- 5 overtræder afstandsregel, når spillet bliver genoptaget med et hjørnespark, frispark, eller indspark.
- 6 indtræder eller genindtræder i spillet uden dommerens tilladelse eller overtræder proceduren ved udskiftning.
- 7 forsætligt forlader banen uden dommerens tilladelse.

En udskiftningsspiller skal advares, hvis han begår en af følgende 4 forseelser:

- 1 gør sig skyldig i usportslig opførsel.
- 2 ved ord eller handling protesterer.
- 3 forhaler en igangsættelse.
- 4 træder ind på banen ved tilsidesættelse af proceduren for udskiftning.

### Forseelser, der medfører udvisning

En spiller eller udskiftningsspiller skal udvises, hvis han begår én af følgende 7 forseelser:

- 1 gør sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er utilladeligt.
- 2 gør sig skyldig i voldsom adfærd.
- 3 spytter efter en modspiller eller enhver anden person.
- 4 berøver modspillerne et mål eller en oplagt scoringmulighed ved forsætligt at spille bolden med hånden (dette gælder ikke målmanden i eget straffesparksfelt).

5 berøver en modspiller, der bevæger sig mod hans mål, en oplagt scoringmulighed ved at begå en forseelse, der skal straffes med frispark eller straffespark.

6 bruger fornærmende, hånende eller upassende sprog eller tegn.

7 modtager sin anden advarsel i samme kamp.

En udskiftningsspiller skal udvises, hvis han berøver modspillerne et mål eller en oplagt scoringmulighed.

En spiller eller udskiftningsspiller, som er blevet udvist, skal forlade banen, det tekniske område og disses umiddelbare nærhed.



## Former for frispark

Frispark er enten direkte eller indirekte.

### Direkte frispark

#### Signal:

En af dommerne signalerer det direkte frispark med en vandret markering med armen i den retning som frisparket skal tages. Dommeren peger mod gulvet med den anden hånd, således at 3. dommeren og tidtageren kan se, at der er tale om et akkumuleret frispark.

#### Bold i mål:

- hvis bolden på et direkte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes mål.
- hvis et direkte frispark sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

#### Akkumulerede frispark:

- defineres som forseelser, der bliver straffet med direkte frispark eller straffespark, som nævnt i §12.
- de akkumulerede frispark, som begås af hvert hold i hver halvleg, skal påføres kamprapporten.
- dommerne kan tillade spillet at fortsætte ved at lade fordelsreglen gælde, hvis holdet ikke har begået 5 akkumulerede frispark, og modspillerne ikke bliver berøvet et mål eller en oplagt scoringsmulighed.
- hvis de lader fordelsreglen gælde, skal dommerne med det sædvanlige signal markere et akkumuleret frispark til tidta-

geren og 3. dommeren, så snart bolden er ude af spil.

- hvis kampen fortsætter med forlænget spilletid, skal alle akkumulerede frispark fra anden halvleg fortsat gælde. Alle akkumulerede frispark fra den forlængede spilletid skal lægges til holdets samlede antal fra 2. halvleg.

### Indirekte frispark

#### Signal:

Dommerne signalerer det indirekte frispark ved at strække en arm i vejret. De skal holde armen i vejret, indtil sparket er taget, og bolden er rørt af en anden spiller eller er gået ud af spil.

#### Bold i mål:

Et mål kan kun scores, hvis bolden efter sparket røres af en anden spiller, før den går i mål.

- hvis bolden på et indirekte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes målkast.
- hvis et indirekte frispark sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

### Udførelse

Ved både direkte og indirekte frispark skal bolden ligge stille, når sparket tages.

Direkte frispark begyndende med det 6. akkumulerede frispark til hvert hold.

- spilleren, der tager frisparket, skal sparke med den hensigt at score, og må ikke

overlade frisparket til andre medspillere.

- når frisparket er taget må ingen spillere røre bolden, før den er blevet rørt af det forsvarende holds målmand, bolden kommer tilbage fra en af målstængerne eller overliggeren eller bolden har forladt banen.
- hvis en spiller begår sit holds 6. akkumulerede frispark på modspillernes banehalvdel eller på den del af egen banehalvdel, der er afgrænset af midterlinjen og den tænkte linje parallel med midterlinjen og gennem det andet straffesparksmærke, skal frisparket tages fra det andet straffesparksmærke. Afmærkningen af det andet straffesparksmærke er anført i §1. Frisparket skal tages i overensstemmelse med denne lovbogs afsnit 'Frisparksstedet'.
- hvis en spiller begår sit holds 6. akkumulerede frispark på sin egen banehalvdel mellem den tænkte 10 meterlinje (gennem det andet straffesparksmærke) og mållinjen, men udenfor straffesparksfeltet, må det det angribende hold selv vælge, om de vil tage frisparket på det andet straffesparksmærke eller på åstedet.
- fra og med det 6. akkumulerede frispark skal der tillægges tid til hver halvleg af den ordinære spilletid eller eventuelle forlængede spilletid, så et tildelt frispark kan tages.

### Frisparksstedet

**Frispark uden for straffesparksfeltet:**

- alle modspillere skal være mindst 5 m fra bolden, indtil den er i spil.

- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig.
- frisparket skal tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, eller fra det sted, hvor bolden var, da forseelsen blev begået (alt efter forseelsen) eller fra det andet straffesparksmærke.

**Direkte eller indirekte frispark inden for straffesparksfeltet til det forsvarende hold:**

- alle modspillere skal være mindst 5 m fra bolden, indtil bolden er i spil.
- alle modspillere skal forblive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil.
- bolden er i spil, når den er sparket direkte ud af straffesparksfeltet og ud på den øvrige del af banen.
- et frispark i eget straffesparksfelt kan tages hvor som helst i straffesparksfeltet.

**Direkte frispark startende med det 6. akkumulerede frispark i hver halvleg**

- det forsvarende hold må ikke danne nogen form for mur for at forsvare sig imod frisparket.
- spilleren, der tager frisparket, skal være klart identificeret.
- målmanden skal forblive i sit straffesparksfelt mindst 5 m fra bolden.
- spillerne skal forblive på banen, undtagen sparkeren, hvis han ønsker det.
- spillerne, undtagen sparkeren og det forsvarende holds målmand, skal forblive bag en tænkt linje, som er på niveau med

bolden og parallel med mållinjen og uden for straffesparksfeltet og 5 m fra bolden. De må ikke spærre vejen for spilleren, der tager frisparket. Kun sparkeren må overskride denne tænkte linje indtil bolden er i spil.

**Indirekte frispark til det angribende hold:**

- alle modspillere skal være mindst 5 m fra bolden indtil den er i spil.
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig.
- et indirekte frispark i straffesparksfeltet tages fra straffesparksfeltets grænselinje (dog ikke mållinjen) og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

### Overtrædelser/straffebestemmelser

**Hvis en modspiller – når et frispark tages – er nærmere bolden end foreskrevet:**

- skal sparket tages om og den pågældende spiller advares, med mindre fordelsreglen kan anvendes, eller en anden forseelse er begået, som medfører straffespark. Hvis forseelsen straffes med et frispark, kan dommerne vælge at straffe den oprindelige forseelse eller den efterfølgende. Hvis den sidste forseelse udløser et straffespark eller et direkte frispark, noteres det pågældende hold for et akkumuleret frispark.

**Hvis et frispark tages af det forsvarende hold i eget straffesparksfelt, og bolden ikke er sparket direkte ud af straffesparksfeltet:**

- skal sparket tages om.

**Hvis det hold, der er tilkendt frisparket, benytter mere end 4 sekunder:**

- skal dommerne tildele modspillerne et indirekte frispark, der tages fra samme sted, hvor det første frispark skulle tages, jf. dog §13.

**Hvis en spiller, fra og med det 6. akkumulerede frispark, ikke har til hensigt at ville sparke på mål for at score:**

- skal dommerne tildele modspillerne et indirekte frispark, taget fra samme sted, hvor det første frispark skulle tages.

**Hvis en spiller, fra og med det 6. akkumulerede frispark, tager frisparket, og ikke er den, der klart er identificeret som sparker:**

- skal spillet standses og den pågældende spiller advares for usportslig opførsel, og spillet skal genoptages med et indirekte frispark til modspillerne taget fra det sted, hvor han sparkede til bolden.

**Frispark taget af en anden spiller end målmænd:**

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:**

- dømmes indirekte frispark til modspillerne, taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

**Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – spiller bolden forsætligt med hånd/ arm, før den er rørt af en anden spiller:**

- dømmes direkte frispark til modspillerne, taget fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark

- dømmes straffespark, hvis forseelsen begås i eget straffesparksfelt, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.

indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

#### Frispark taget af målmanden:

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – spiller bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – spiller bolden forsætligt med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået uden for eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog § 13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog § 13.

Hvis dommerne giver signal til at et direkte frispark kan tages, fra og med det 6. akkumulerede frispark, og inden bolden er i spil:

En spiller fra det hold, som skal sparke tilsidesætter loven, undtagen hvis sparkeren bruger mere end 4 sekunder:

- tillader dommerne, at sparket tages.
- hvis bolden går i mål, tages sparket om.
- hvis bolden ikke går i mål, standser dommerne spillet, som genoptages med et

En spiller fra det forsvarende hold overtræder spillets love:

- tillader dommerne, at sparket tages.
- hvis bolden går i mål, anerkendes målet.
- hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om.

En spiller fra både det forsvarende og det angribende hold overtræder spillets love:

- tages sparket om.

Hvis, fra og med det 6. akkumulerede frispark, og efter bolden er sat i spil:

Sparkeren ikke har sparket bolden fremad med hensigt at score:

- standser dommerne spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

Sparkeren rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den er spillet af en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

En anden spiller end sparkeren rører bolden (undtagen med hånd/arm) før den er spillet af det forsvarende holds målmand, bolden springer tilbage fra målstangen eller overliggeren eller forlader banen:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

En spiller spiller bolden forsætligt med hånd/arm:

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.
- dømmes straffespark, hvis forseelsen er begået af en spiller fra det forsvarende hold i hans eget straffesparksfelt (gælder dog ikke det forsvarende holds målmand), og holdet noteres for et akkumuleret frispark.

Bolden på sin vej mod målet bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- tages sparket om.

Bolden kommer tilbage på banen fra målmanden, overliggeren eller målstangen og bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- standser dommerne spillet.
- genoptages spillet ved at dommerne lader bolden falde på det sted, hvor den kom i berøring med det uvedkommende, med mindre berøringen med det spillet uvedkommende foregår i straffesparksfeltet, i så fald lader dommerne bolden falde på straffesparksfeltets grænselinje nærmest det sted, bolden var, da spillet blev standset (dog ikke mållinjen).

Bolden punkterer eller bliver defekt mens den er i spil og ikke har rørt målstængerne, overliggeren eller en anden spiller:

- tages sparket om.





## Straffespark

Et straffespark er en igangsættelse, dømt mod et hold, som har begået én af de 10 forseelser, som medfører direkte frispark til modspillerne. Forseelsen skal være begået i eget straffesparksfelt, og bolden skal være i spil.

Der kan scores direkte på straffespark.

Der lægges tid til, for at et dømt straffespark kan blive taget, såvel i begge halvlege som i begge halvlege i en evt. forlænget spilletid.

## Bolden og spillernes placering

**Bolden:**

- straffesparket skal tages fra straffesparksmærket.

**Sparkeren:**

- det skal tydeligt tilkendes, hvem der skal sparke.

**Den forsvarende målmand:**

- skal forblive på mållinjen mellem målstængerne med front mod sparkeren, indtil sparket er taget.

**Øvrige spillere skal befinde sig:**

- på banen.
- uden for straffesparksfeltet.
- bagved straffesparksmærket.
- mindst 5 m fra straffesparksmærket.

## Udførelse

Efter at spillerne har taget opstilling i overensstemmelse med loven, giver en af dommerne tegn til straffesparkets udførelse:

- sparkeren skal sparke bolden fremad.
- han må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.
- bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig fremad.

Når et straffespark udføres inden for den ordinære spilletid, eller der er blevet lagt tid til i en af halvlegene eller i den eventuelle forlængede spilletid, for at straffesparket kan tages eller tages om, skal et mål anerkendes, selv om bolden – inden den går i mål – har:

- rørt en eller begge målstænger og/eller overliggeren og/eller målmanden.

Dommerne afgør, hvornår udførelsen af et straffespark er afsluttet.

## Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis sparkeren, der tager straffesparket, ikke sparker bolden fremad:

- standser dommerne spillet og genoptager spillet med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra straffesparksmærket, jf. dog §13.

Hvis straffesparket tages af en medspiller til den spiller, som er identificeret som sparker:

- standser dommerne spillet, advarer den pågældende spiller for usportslig opførsel, og genoptager spillet med et indirekte frispark til modspillerne fra straffesparksmærket, jf. dog §13

Når dommerne har givet signal til, at et straffespark kan tages, og en af følgende situationer opstår før bolden er i spil:

En medspiller til sparkeren overtræder spillers love:

- tillader dommeren, at sparket tages.
- hvis bolden går i mål, tages sparket om.
- hvis bolden ikke går i mål, standser dommerne spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

En modspiller til sparkeren overtræder spillers love:

- tillader dommeren, at sparket tages.
- hvis bolden går i mål, anerkendes målet.
- hvis bolden ikke går i mål, tages sparket om.

En spiller fra både det forsvarende og det angribende hold overtræder spillers love:

- tages sparket om.

Hvis, efter at et straffespark er taget:

Sparkeren rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den er spillet af en anden spiller:

- dømmes et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

Sparkeren rører bolden forsætligt med hånd/arm:

- dømmes et direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.

Bolden på sin vej mod målet bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- tages sparket om

Bolden kommer tilbage på banen fra målmænd, overliggeren eller målstangen og bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- standser dommerne spillet.
- genoptages spillet ved at dommerne lader bolden falde på det sted, hvor den kom i berøring med det uvedkommende, med mindre berøringen med det spillet uvedkommende foregår i straffesparksfeltet, i så fald lader dommerne bolden falde på straffesparksfeltets grænselinje nærmest det sted, bolden var, da spillet blev standset (dog ikke mållinjen).

Bolden punkterer eller bliver defekt, mens den er i spil og ikke har rørt målstængerne, overliggeren eller en anden spiller:

- tages sparket om.

## Indspark

Et indspark er en igangsættelse.

Et indspark dømmes:

- når hele bolden har passeret sidelinjen, enten i luften eller på gulvet eller har ramt loftet i hallen.

og tages:

- af en spiller fra det hold, som ikke sidst har rørt bolden.

Der kan ikke scores direkte på et indspark.

Spillernes placering:

Modspillerne skal:

- være på banen.
- være mindst 5 m fra det sted på sidelinjen, hvorfra indsparket tages.

## Udførelse

Der findes kun én udførelse:

- indspark.

I det øjeblik boldes spilles, skal sparkeren:

- have en fod på sidelinjen eller på gulvet uden for banen.
- sparke til bolden, der skal ligge stille, enten på det sted på banen, hvor bolden gik ud af banen, eller på gulvet udenfor og højst 25 cm. fra dette sted.

- sætte bolden i spil inden for 4 sekunder efter at han er klar til det.

Bolden er i spil, når den er kommet ind på banen.

## Overtrædelser/Straffebestemmelser

Hvis et indspark skal tages og en modspiller er tættere på bolden end den foreskrevne afstand:

- tages sparket om af det samme hold, og modspilleren advares, med mindre forudsreglen anvendes, eller en modspiller til det hold, som tager indsparket begår en forseelse, som skal straffes med frispark eller straffespark

Hvis en modspiller usportsligt distraherer eller generer spilleren i at tage indsparket:

- skal modspilleren advares for usportslig opførsel.

For enhver anden overtrædelse:

- tages sparket om af en modspiller.

Indspark tages af en anden spiller end målmanden:

Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – forsægtligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.
- dømmes straffespark, hvis forseelsen er begået af sparkeren i hans eget straffesparksfelt, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.

Indspark taget af målmanden:

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – forsægtligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået udenfor eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages på straffesparksfeltets grænselinje nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået (dog ikke mållinjen), jf. dog § 13.



## Målkast

Et målkast er en igangsættelse.

Et målkast dømmes:

- når hele bolden har passeret mållinjen, enten på gulvet eller i luften, sidst er rørt af en spiller fra det angribende hold, og der ikke er scoret, jf. dog §10.

Der kan ikke scores direkte på målkast.

Spillernes placering:

- modspillere skal forblive på banen og uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil

## Udførelse

- Bolden skal kastes fra et hvilket som helst sted inden for straffesparksfeltet af målmanden fra det forsvarende hold.
- Målmanden fra det forsvarende hold skal tage målkastet inden for 4 sekunder, efter at han er klar til det.
- Bolden er i spil, når den er blevet kastet direkte ud af straffesparksfeltet og ind på banen af målmanden fra det forsvarende hold.



### Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis bolden ikke bliver kastet direkte ud af straffesparksfeltet og direkte ind på banen:

- tages målkastet om, men 4-sekunders tællingen starter ikke forfra, men fortsætter, når målmanden er klar til at tage kastet.

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller (undtagen hvis bolden uforsætligt røres af en medspiller):

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog § 13.

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået udenfor eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog § 13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.

- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages på straffesparksfeltets grænselinje nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået (dog ikke mållinjen), jf. dog § 13.

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører den igen på sin egen banehalvdel efter, at den forsætligt er spillet til ham af en medspiller, uden at en modspiller har rørt den:

- dømmes et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog § 13..

Hvis målkastet ikke er taget inden for 4 sekunder:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted på straffesparksfeltets grænselinje nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået (dog ikke mållinjen), jf. dog § 13.

Hvis målkastet tages, mens der er modspillere inde i straffesparksfeltet:

- skal kastet tages om, hvis bolden rører en af modspillerne, eller en af modspillerne forhindrer kastet i at blive foretaget korrekt.

For enhver anden overtrædelse:

- tages kastet om.

## Hjørnespark

Et hjørnespark er en igangsættelse.

Et hjørnespark dømmes:

- når hele bolden har passeret mållinjen, enten på gulvet eller i luften, sidst er rørt af en spiller fra det forsvarende hold, og der ikke er scoret, jf. dog §10.

Der kan scores direkte på hjørnespark, men kun i modspillernes mål.

**Bolden og spillernes placering:**

**Bolden skal placeres:**

- i hjørnefeltet nærmest det sted, hvor bolden passerede mållinjen.

**Modspillerne skal være:**

- på banen, og må ikke komme tættere på hjørnefeltets bue end 5 m, før bolden er i spil.

## Udførelse

- Bolden skal sparkes af en spiller fra det angribende hold.







- Sparkeren skal tage hjørnesparket inden for 4 sekunder efter at han er klar til det.
- Bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig.

### Overtrædelser/Straffebestemmelser

Hvis et hjørnespark skal tages, og en modspiller er tættere på bolden end den foreskrevne afstand:

- tages sparket om af det samme hold, og modspilleren advares, medmindre forholdsreglen anvendes, eller det forsvarende hold begår en forseelse, som straffes med frispark eller straffespark.

Hvis en modspiller usportsligt distraherer eller generer spilleren i at tage hjørnesparket:

- skal modspilleren advares for usportslig opførsel.

Hvis hjørnesparket ikke tages inden for 4 sekunder:

- dømmes målkast til det andet hold.

For enhver anden overtrædelse herunder boldens fejlagtige placering:

- tages sparket om, men 4-sekunders tællingen starter ikke forfra, men fortsætter, når sparkeren er klar til at tage sparket.

Hjørnesparket tages af en anden spiller end målmanden:

Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne

fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

Hvis sparkeren – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.
- dømmes straffespark, hvis forseelsen er begået af sparkeren i hans eget straffesparksfelt, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.

Hjørnespark taget af målmanden:

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – rører bolden igen (undtagen med hånd/arm), før den har rørt en anden spiller:

- dømmes indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13.

Hvis målmanden – efter at bolden er i spil – forsætligt rører bolden med hånd/arm, før den har rørt en anden spiller:

- dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået udenfor eget straffesparksfelt. Sparket tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13, og holdet noteres for et akkumuleret frispark.
- dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis forseelsen blev begået i eget straffesparksfelt. Sparket tages på straffesparksfeltets grænselinje nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået (dog ikke mållinjen), jf. dog § 13.

Udebanemål, forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence er måder at finde vinderen på, når turneringsreglerne fastsætter, at der skal findes en vinder efter en kamp, som er endt uafgjort. Forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence er ikke en del af kampen.

### Udebanemål

Turneringsregler kan foreskrive, at mål scoret på udebane tæller dobbelt i kampe, hvor to hold mødes hjemme og ude, og den samlede stilling herefter er lige.

### Forlænget spilletid

Turneringsreglerne kan foreskrive, at der skal spilles yderligere to lige lange halvlege, som ikke må overskride tre eller fem minutter hver. Turneringsbestemmelser skal fastlægge den præcise længde af den ekstra tid.

### Straffesparkskonkurrence

Turneringsregler kan foreskrive, at der skal sparkes straffesparkskonkurrence, jf. nedenstående procedure:

#### Fremgangsmåde:

- Dommeren vælger det mål, mod hvilket sparkene skal tages.
- Dommeren foretager lodtrækning, og anføreren for det hold, der vinder lodtrækningen, vælger, om holdet vil sparke først eller sidst.
- Dommeren, 2. dommeren, 3. dommeren og tidtageren holder regnskab med de udførte spark.
- I henhold til nedennævnte regler tager begge hold 3 spark.
- Sparkene tages skiftevis af det ene og det andet holds spillere.
- Hvis det ene hold, før begge har taget 3 spark, har scoret flere mål, end det andet kan opnå, selv om det tog alle 3 spark, skal konkurrencen ophøre.
- Hvis begge hold, efter at have taget 3 spark, har scoret lige mange mål – eller slet ingen – skal de fortsætte med at sparke i den samme rækkefølge, indtil det ene hold har scoret et mål mere end det andet på samme antal spark.
- Alle spillere og udskiftningsspillere må deltage i straffesparkskonkurrencen.
- En målmand må erstattes af en hvilken som helst spiller under en straffesparkskonkurrence.
- Hvert spark skal tages af en spiller, der ikke tidligere har sparket. Først når alle berettigede spillere på et hold har sparket, må en spiller fra samme hold tage sit andet spark.
- Alle spillere, der er berettigede til deltagelse i konkurrencen, kan skifte plads med målmanden under konkurrencen, forudsat at dommeren er informeret, og pågældende spiller bærer målmandens trøje.
- Kun spillere, som er berettigede til deltagelse i konkurrencen, dommerne samt 3. dommeren, må forblive på banen under konkurrencen
- Alle spillere, som er berettigede til deltagelse i konkurrencen, undtagen sparkeren

- og de to målmænd, skal forblive på den modsatte banehalvdel sammen med 3. dommeren.
- Målmænd, der er medspiller til sparke- ren, skal befinde sig på den modsatte side af de 2 udskiftningszoner, på banen og på niveau med straffesparkmærket og mindst 5 meter herfra.
  - Medmindre andet er nævnt, gælder spil- lets love under afvikling af en straffe- sparskonkurrence.
  - Hvis et hold slutter kampen eller evt. til- lægstid med flere spillere – incl. udskift- ningsspillere – end det andet hold, skal det reducere antallet af spillere, så begge hold har lige mange, og anføreren skal un- derrette dommeren om navn og nummer på de fravalgte spillere.
  - Hvis et hold, jf. ovenstående må reducere antallet af spillere, for at begge hold kan være lige mange ved konkurrencens begyndelse, kan holdet, der må reducere antallet, vælge at fravælge målmændene som skytte i konkurrencen.
  - En målmænd, der jf. ovenstående er fravalgt som skytte i konkurrencen, for at begge hold kan være lige mange ved konkurrencens begyndelse, og som følge heraf er placeret i det tekniske område, må til enhver tid skifte plads med sit holds målmænd
  - Før straffesparkskonkurrencens start skal dommeren sikre sig, at der er lige mange spillere fra begge hold tilbage på modsat- te banehalvdel som deltagere i afviklin- gen.



Det tekniske område er en speciel zone for officials og udskiftningsspillere.

Det tekniske område kan variere fra anlæg til anlæg, f. eks i størrelse og omfang, men de følgende punkter kan betragtes som vejledende:

- Det tekniske område defineres som området, der strækker sig 1 m fra hver side af udskiftningsboksen/bænken og frem mod sidelinjen, dog højst 75 cm fra denne.
- Det anbefales, at det afmærkes fysisk.
- Turneringsreglementet fastsætter, hvor mange personer der må opholde sig i det tekniske område.
- Personerne med adgang til det tekniske område skal udpeges inden kampen i overensstemmelse med turneringsreglementet.
- Kun én person ad gangen har ret til at give taktisk vejledning under kampen fra det tekniske område og må forblive stående.
- Træneren og øvrige personer i det tekniske område skal udvise sportslig opførsel, så man undgår enhver form for hindring af spillernes og dommernes bevægelsesmuligheder.
- Udskiftningsspillere og den fysiske træner kan varme op i løbet af kampen på et til formålet anvist område, så længe de ikke forstyrrer spillernes og dommernes bevægelsesmuligheder og udviser sportslig opførsel.



- Et turneringsreglement kan foreskrive, at der udpeges en 5. dommer, som skal erstatte tidtageren, dersom en af de øvrige dommere ikke er i stand til at fortsætte. 5. dommeren skal til enhver tid hjælpe dommerne.
- 5. dommeren skal efter dommernes ønske hjælpe med alle administrative opgaver før, under og efter kampen.
- Efter kampen skal 5. dommeren til rette vedkommende indberette tilfælde af usportslig opførsel eller tilsvarende episoder, som har fundet sted udenfor dommernes synsfelt. 5. dommeren skal underrette dommerne om indberetningen.
- Han skal notere alle specielle hændelser, der indtræffer før, under og efter kampen.
- Han skal bære et ekstra ur i tilfælde af, at der bliver brug for det i forbindelse med hændelser af enhver art.
- Han skal indtage en egnet plads, men ikke ved siden af de assisterende dommere.



Dommerne skal anvende de tegn, som er anført nedenfor, idet man skal bemærke, at der er tegn, som kun en af dommerne anvender, samt ét tegn som begge dommere anvender på samme tid.

2. dommeren skal give signal til time-out samt det 5. akkumulerede frispark.

Tegn, som kun en af dommerne anvender:



Direkte frispark/straffespark



Begyndelsespark



Time-out



Indspark (1)



Indspark (2)



Hjørnespark (1)



Hjørnespark (2)



Målkast (1)



Målkast (2)



4-sekundersreglen er i gang (1)



4-sekundersreglen er i gang (2)



5. akkumulerede frispark



Indirekte frispark



Fordel efter akkumuleret frispark



Fordel efter ikke-akkumuleret frispark



Akkumuleret frispark efter at fordelsreglen har været anvendt (1)



Akkumuleret frispark efter at fordelsreglen har været anvendt (2)





Akkumuleret frispark efter at fordelsreglen har været anvendt (3)



Akkumuleret frispark efter at fordelsreglen har været anvendt (4)



Advarsel (gult kort)



Udvisning (rødt kort)



Spiller nr. 1



Spiller nr. 2



Spiller nr. 3



Spiller nr. 6



Spiller nr. 4



Spiller nr. 7



Spiller nr. 5



Spiller nr. 8



Spiller nr. 9



Spiller nr. 12



Spiller nr. 10



Spiller nr. 13



Spiller nr. 11



Spiller nr. 14



Spiller nr. 15



Mål



Selvsmål (1)



Selvsmål (2)

Tegn som begge dommere anvender på samme tid:



Indirekte frispark

Tegn som 2. dommeren anvender:



Time-out



5. akkumulerede frispark

## §1

### Banens overflade:

Kampe skal spilles på fladt underlag i henhold til turneringsreglementet.

### Kunstgræsbane:

Brugen af kunstgræs er ikke tilladt i landskampe eller internationale klubkampe mellem hold tilknyttet FIFA.

### Afmærkninger:

Det er ikke tilladt at afmærke banen med punkterede linjer

Hvis en spiller sætter uautoriserede mærker på banen, skal han advares for usportslig opførsel. Hvis dommerne opdager, at dette foregår under kampen, standses spillet, med mindre at fordelsreglen kan anvendes, og pågældende spiller advares for usportslig opførsel, og spillet genoptages med et indirekte frispark, fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog § 13.

Så vidt det er muligt, skal man forsøge at anvende de afmærkninger på banen, der er anført i §1; men da futsal normalt spilles i haller indrettet til forskellige sportsgrene, må andre streger end de, der anvendes til fodbold, accepteres, forudsat at de ikke forvirrer spillerne og dommerne.

Ingen streger eller markeringer er tilladt inden for 5 m fra det andet straffesparksmærke og ind i straffesparksfeltet for at vise den afstand, den forsvarende målmand skal være væk fra det andet straffesparksmærke.

### Mål:

Hvis overliggeren kommer ud af sit leje eller knækker, skal spillet standes, indtil den er blevet repareret eller sat på plads. Hvis det ikke er muligt at reparere den, afbrydes kampen. Det er ikke tilladt at erstatte overliggeren med et reb. Hvis overliggeren repareres, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde, hvor den var, da spillet blev standset, jf. dog § 8

### Sikkerhed:

Turneringsreglementet foreskriver hvilken afstand, der bør være mellem banens grænselinjer (sidelinjer og mållinjer) og barriererne, der adskiller mod tilskuerne, men dog altid således, at deltageres sikkerhed tilgodeses.

### Reklamer på banen:

Hvis turneringsreglementet ikke forbyder det, er det tilladt at reklamere på banens gulv, forudsat at det ikke forvirrer spillerne eller dommerne, og at reklamerne holder sig inden for de grænser, der er fastsat i loven.

### Reklamer på målnet:

Hvis turneringsreglementet ikke forbyder det, er det tilladt at reklamere på målnettene, forudsat at det ikke forvirrer spillerne eller dommerne.

### Reklamer i det tekniske område:

Hvis turneringsreglementet ikke forbyder det, er det tilladt at reklamere på gulvet i det

tekniske område, forudsat at det ikke forvirrer udskiftningsspillere, officials, 3. dommeren eller dommerne.

#### Reklamer udenfor banen:

Opretstående reklamer skal være:

- mindst 1 meter fra sidelinjen undtagen i det tekniske område eller udskiftningszonen, hvor det er tilladt at reklamere
- same afstand fra mållinjen som målets dybde (målnettet)
- 1 meter fra målnettet

## §2

### Reservebolde:

Reservebolde kan anbringes rundt om banen og anvendes under kampen, forudsat at de opfylder kravene i §2, og at anvendelsen af dem er under dommernes kontrol.

### Ekstra bold på banen:

Hvis en reservebold kommer ind på banen, mens kampen er i gang, skal dommerne kun standse spillet, hvis reservebolden påvirker spillet. I så fald genoptages spillet med, at dommeren lader bolden falde på det sted, bolden var, da spillet blev standset, efter at reservebolden er fjernet, jf. dog §8. I modsat fald fjernes reservebolden ved nærmest givne lejlighed.

### Punkteret eller defekt bold:

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt efter at have ramt en af målstængerne eller overliggøren og herefter går i mål, anerkendes målet.





## §3

### Procedure ved udskiftning:

- En udskiftning kan foretages, mens bolden er i spil, eller når spillet er standset, undtagen under time-out.
- Den spiller, der skal udskiftes, behøver ikke have dommerens tilladelse til at forlade banen.
- Dommerne behøver ikke give den indskiftede spiller tilladelse til at komme ind på banen.
- Udskiftningsspilleren skal vente med at træde ind på banen, til den spiller, som han skal erstatte, har forladt den
- Den spiller, der skal skiftes ud, skal forlade banen via sit eget holds udskiftningszone, undtagen hvis han allerede er uden for banen med dommerens tilladelse, af årsager anført i §3 eller §4.
- Dommerne kan under visse omstændigheder nægte en ønsket udskiftning, f.eks. hvis udskiftningsspilleren ikke har sit udstyr i orden.
- En udskiftningsspiller, som ikke har færdiggjort udskiftningsproceduren ved at komme ind på banen via holdets udskiftningszone, kan ikke genoptage spillet med et indspark, hjørnespark etc., før han har færdiggjort udskiftningsproceduren.
- Hvis en spiller, som skal udskiftes, nægter at forlade banen, skal spillet fortsætte.

- Hvis en udskiftning foretages i pausen eller før en af halvlegene i en evt. forlænget spilletid, skal udskiftningsspilleren komme ind på banen via holdets udskiftningszone efter at have informeret 3. dommeren eller dommeren, hvis der ikke er nogen 3. dommer.

### Ekstra personer på banen:

#### Personer, som er spillet uvedkommende:

Enhver, som ikke står på holdskemaet som spiller, udskiftningsspiller eller official ved kampens start, betragtes som spillet uvedkommende.

#### Hvis en spillet uvedkommende person træder ind på banen:

- skal dommerne standse spillet (dog ikke øjeblikkeligt, hvis vedkommende ikke har indflydelse på spillet eller hvis fordelsreglen kan anvendes).
- skal dommerne få vedkommende fjernet fra banen og dens nærmeste omgivelser.
- Hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog § 8).

#### En official (træner, holdleder e.l.):

#### Hvis en official træder ind på banen:

- skal dommeren standse spillet (dog ikke øjeblikkeligt, hvis vedkommende ikke har indflydelse på spillet, eller hvis fordelsreglen kan anvendes).

- skal dommeren få vedkommende fjernet fra banen samt, hvis hans opførsel er uansvarlig, bortvise ham fra banen og dens nærmeste omgivelser.
- hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, (jf. dog § 8).

### En udvist spiller:

#### Hvis en udvist spiller træder ind på banen:

- skal dommerne standse spillet (dog ikke øjeblikkeligt, hvis vedkommende ikke har indflydelse på spillet eller hvis fordelsreglen kan anvendes).
- skal dommerne få vedkommende fjernet fra banen og dens nærmeste omgivelser.
- Hvis dommerne standser spillet, skal det genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset (jf. dog § 8).

### Spillere uden for banen:

Hvis en spiller med dommernes tilladelse har forladt banen for at bringe sit udstyr i orden, blive behandlet for en skade eller blødning, fordi han har blod på sit spilletøj, eller af nogen anden grund og nu genindtræder på banen uden dommerens tilladelse, skal dommerne:

- standse spillet, dog ikke øjeblikkelig, hvis fordelsreglen kan anvendes.
- advare spilleren for at genindtræde på banen uden tilladelse.
- om nødvendigt bede spilleren forlade

banen (f.eks. ved en overtrædelse af § 4).

Hvis dommerne standser spillet, skal det genoptages:

- med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, (jf. dog § 13), forudsat at der ikke foreligger nogen anden forseelse.
- ifølge bestemmelserne i § 12, hvis spilleren overtræder denne paragraf.

Hvis en spiller, som er uden for banen med dommernes tilladelse, og som ikke er blevet udskiftet, genindtræder på banen uden tilladelse fra dommerne eller 3. dommeren, og ydermere begår en forseelse til en advarsel, skal dommerne advise ham for to advarsler, f. eks. hvis spilleren er indtrådt uden dommernes eller 3. dommerens tilladelse og spænder ben for en modspiller på en hensynsløs måde. Hvis forseelsen er udført med unødigt stor kraft, skal spilleren udvises.

Hvis dommerne standser spillet, genoptages det i henhold til §12.

Hvis en spiller uforsætligt overtræder en af banens grænselinjer, anses han ikke for at have begået nogen forseelse. En spiller, som forlader banen i spillets medfør, anses heller ikke for at have begået nogen forseelse.

### Udskiftningsspillere:

Hvis en udskiftningsspiller træder ind på banen og herved tilsidesætter reglerne for udskiftning og samtidig bevirker, at hans hold spiller med en ekstra spiller, skal dommerne, evt. assisteret af 5. dommeren, overholde følgende retningslinjer:

- standse spillet, dog ikke øjeblikkelig, hvis

fordelsreglen kan anvendes.

- advare spilleren for usportslig opførsel, hvis hans hold spiller med en ekstra spiller eller for at foretage en ulovlig udskiftning.
- udvise ham såfremt han berører en modspiller et mål eller en oplagt scoringsmulighed. Antallet af spillere på hans hold reduceres, uanset om forseelsen er en overtrædelse af proceduren ved udskiftning, eller fordi hans hold spiller med en ekstra spiller.

Straffen er ikke personlig, så den spiller der tages ud, kan indskiftes, -såfremt en anden forlader banen.

- udskiftningsspilleren skal forlade banen ved den første standsning i kampen, hvis han ikke har forladt den forinden, enten for at fuldføre udskiftningsproceduren, hvis dette var forseelsen, eller for at flytte til det tekniske område, hvis hans hold spillede med en ekstra spiller.
- hvis fordelsreglen anvendes, skal spillet standses første gang udskiftningsspillerens hold kommer i boldbesiddelse, og spillet genoptages med et indirekte frispark fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §13.
- hvis fordelsreglen anvendes, skal spillet standses, hvis det andet hold begår en forseelse eller hvis bolden forlader banen, og spillet genoptages med et indirekte frispark til det hold, der ikke foretog den ulovlige udskiftning, fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §13. Om nødvendigt, kan der tildeles personlig straf alt efter forseelsens karakter over for det hold, der ikke foretog den ulovlige udskiftning.

- hvis fordelsreglen anvendes, og en modspiller til udskiftningsspilleren begår en forseelse, der skal straffes med et direkte frispark eller et straffespark, skal der dømmes direkte frispark, jf. dog § 13 eller straffespark. Om nødvendigt, kan der tildeles personlig straf alt efter forseelsens karakter.
- hvis fordelsreglen anvendes, og udskiftningsspilleren ikke overholder reglerne for udskiftning og begår en forseelse, der skal straffes med et direkte frispark eller et straffespark, skal der dømmes direkte frispark, jf. dog § 13 eller straffespark. Om nødvendigt, kan der tildeles personlig straf alt efter forseelsens karakter.
- hvis fordelsreglen anvendes, og udskiftningsspillerens hold spiller med en ekstra spiller, og denne spiller begår en forseelse til et direkte frispark eller et straffespark, skal der dømmes et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §13. Om nødvendigt, kan der tildeles personlig straf alt efter forseelsens karakter.

Hvis en navngiven reserve ved kampens start træder ind på banen i stedet for en navngiven spiller, og dommeren ikke er informeret herom:

- tillader dommeren den navngivne reserve at deltage i kampen
- den navngivne reserve tildeles ikke nogen følgestraf
- dommeren indberetter det skete til rette vedkommende.

Hvis en udskiftningsspiller bliver udvist inden han træder ind på banen, skal antallet

af spillere på holdet ikke reduceres, og en anden udskiftningsspiller eller spilleren, som han skulle erstatte, må indtræde på banen.

### Lovlig udtræden fra banen:

Udover den normale udskiftningsprocedure, må en spiller forlade banen uden dommerens tilladelse:

- i spillets medfør, hvorefter han hurtigst muligt skal returnere til banen, dvs. spille bolden eller placere sig i en fordelagtig position ved at dribble forbi en modspiller. Men det er ikke tilladt at forlade banen og gå bag et af målene, før han genindtræder, med det formål at snyde modspillerne. Hvis han gør det, standser dommerne spillet, hvis ikke fordelsreglen anvendes. Spillet genoptages med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog § 13. Spilleren advares for at have forladt banen uden dommernes tilladelse.
- på grund af skade. Spilleren skal have dommernes tilladelse til at genindtræde på banen, hvis han ikke udskiftes. Hvis han bløder fra et sår, må han først genindtræde, ved tegn fra dommerne, som skal sikre sig, at blødningen er standset.
- for at bringe sit udstyr i orden. Spilleren skal have dommernes tilladelse til at genindtræde på banen, hvis han ikke udskiftes, og dommerne eller 3. dommeren skal checke udstyret inden han vender tilbage til kampen.

### Ulovlig udtræden fra banen:

Hvis en spiller forlader banen uden dommernes tilladelse, og af årsager, der ikke er tilladt ifølge loven, skal tidtageren eller 3.

dommeren via akustisk signal informere dommerne, hvis ikke fordelsreglen anvendes. Hvis det er nødvendigt at standse spillet, genoptages dette med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da forseelsen blev begået, jf. dog § 13. Hvis fordelsreglen anvendes, benyttes det akustiske signal ved næste standsning i spillet. Spilleren advares for forsætligt at have forladt banen uden dommernes tilladelse.

### Minimumsantallet af spillere:

Selv om en kamp ikke kan begynde, hvis der er færre end 3 spillere på et af holdene, er det op til de enkelte medlemslande at fastsætte minimumsantallet af spillere og udskiftningsspillere på et hold ved kampens begyndelse.

En kamp kan ikke fortsætte, hvis der er færre end 3 spillere på ét af holdene.

Hvis et hold har færre end 3 spillere, fordi en eller flere spillere forsætligt har forladt banen, er dommerne ikke forpligtet til at standse kampen øjeblikkeligt, og fordelsreglen kan anvendes. I sådanne tilfælde må dommerne ikke starte kampen igen efter at spillet er blevet standset, hvis ikke et hold har minimum 3 spillere på banen.

### Skadede spillere:

I sin håndtering af skadede spillere, skal dommerne benytte følgende procedure:

- Hvis en spiller – efter dommernes skøn – kun er lettere skadet, skal spillet fortsætte indtil bolden går ud af spil.
- Hvis en spiller – efter dommernes skøn – er alvorligt skadet, standses spillet.

- Efter at have spurgt den skadede spiller kan dommerne give tilladelse til, at én eller højest to personer kommer ind på banen for at vurdere skadens omfang og forestå, at spilleren bliver fjernes sikkert og hurtigt fra banen.
- Båreholdet må først komme ind på banen, når dommerne har givet tegn til det.
- Dommerne skal forvisse sig om, at den skadede spiller bliver fjernet sikkert og hurtigt fra banen.
- En spiller må ikke modtage behandling på banen.
- Dommerne skal sikre sig, at en spiller, som bløder, forlader banen. Spilleren må først genindtræde efter dommerens tilladelse, når dommerne har kontrolleret, at blødningen er stoppet. (3. dommeren kan checke dette; men dommerne skal give tilladelse til hans genindtræden, hvis han ikke bliver udskiftet). En spiller må ikke have blod på tøjet.
- Når dommerne har givet hjælperne lov til at komme ind på banen, skal spilleren forlade banen, enten på båret eller gående. Dette gælder dog ikke målmanden. Gør spilleren ikke det, skal han advares for at forsinke en igangsættelse. Spillet må ikke genoptages før nævnte spiller har forladt banen.
- En skadet spiller må forlade banen andre steder end gennem hans holds udskiftningszone. Det må han gøre fra alle banens grænselinjer.
- En skadet spiller må udskiftes, men udskiftningsspilleren skal indtræde via egen udskiftningszone, når den skadede spiller har forladt banen.
- Hvis en skadet spiller ikke udskiftes, må han først genindtræde på banen, efter at bolden er sat i spil.
- Hvis en skadet spiller ikke udskiftes, må den skadede spiller genindtræde fra et hvilket som helst sted på sidelinjen, når bolden er i spil. Når bolden igen er ude af spil, kan spilleren genindtræde på banen over en hvilken som helst af grænselinjerne (mållinje og sidelinje).
- Uanset om bolden er i spil eller ej, er det kun dommerne, der kan give en skadet spiller, som ikke er blevet udskiftet, tilladelse til at genindtræde på banen. Han kan ikke få tilladelse til at indtræde, selv om bolden er i spil, hvis spillet er ved at udvikle sig gennem det område, hvori han befinder sig.
- Dommerne kan give en skadet spiller tilladelse til at genindtræde på banen, hvis 3. dommeren har sikret sig, at spilleren er klar.
- Hvis ikke spillet er blevet standset af anden grund, eller hvis en skade ikke er et resultat af en forseelse, skal dommerne genoptage spillet ved at lade bolden falde på det sted, hvor den befandt sig, da spillet blev standset, jf. dog §8.
- Når dommerne har bestemt sig for at tildele en advarsel eller en udvisning til en spiller, som er blevet skadet og må forlade banen for at blive behandlet, skal kortet vises, før spilleren forlader banen.
- Dommerne viser ikke kort til en skadet spiller, mens han bliver behandlet, men først når behandlingen er færdig og spillet

endnu ikke er genoptaget. Hvis spilleren er nødt til at forlade banen via en bære, tildeles advarslen eller udvisningen, inden han forlader banen.

- 3. dommeren bistår dommerne med håndhævelse af tilladelser til at træde ind på banen, f. eks. når udskiftningsspillere erstatter skadede spillere eller spillere, der er blevet skadet.

Undtagelser fra denne procedure kan kun ske når:

- en målmand er skadet
- en målmand og en markspiller er stødt sammen og skal have øjeblikkelig behandling
- medspillere er stødt sammen, og skal have øjeblikkelig behandling
- der foreligger en alvorlig skade, f. eks. en slugt tunge, hjernerystelse, et brækket ben, en brækket arm etc.

### Indtagelse af væske under kamp:

Dommerne kan give spillerne tilladelse til at indtage væske under time-outs eller under en standsning i spillet; men kun uden for banen, således at den ikke bliver våd. Det er forbudt at kaste flasker med væske eller andre former for beholdere med væske ind på banen.

### Udviste spillere:

Hvis en spiller, som begår en forseelse, der medfører udvisning enten pga. 2. advarsel eller pga. en direkte udvisning, efter at fordelsreglen er taget i anvendelse, og der scores mod hans hold efter denne anvendelse af fordelsreglen, og før han er blevet

udvist, skal antallet af spillere på hans hold ikke reduceres, idet forseelsen blev begået, før målet var scoret.

Hvis en spiller begår en forseelse til en udvisning i pausen mellem de 2 halvlege eller før starten på halvlegene i evt. tillægstid, starter hans hold den næste halvleg med en spiller færre.

## §4

### Grundlæggende udstyr:

#### Farver:

- Hvis de to målmænds trøjer har samme farve, og ingen af dem har en anden trøje at skifte til, skal dommeren tillade, at kampen sættes i gang.

Hvis en spiller taber sin sko ved et uheld, og umiddelbart herefter spiller bolden og scorer et mål, er der ikke begået nogen forseelse, og målet skal anerkendes, fordi han tabte sin sko ved et uheld.

#### Andet udstyr:

Udover det grundlæggende obligatoriske udstyr er det kun tilladt at anvende udstyr, som har til formål at beskytte spilleren fysisk, forudsat at det ikke er til fare for ham selv eller nogen anden spiller.

Normalt er moderne beskyttelsesudstyr i blødt materiale med afrundede kanter ikke farligt og derfor tilladt. Alt udstyr skal dog kontrolleres af dommerne, som skal sikre sig, at det ikke er farligt.

Det er tilladt at anvende hovedbeskyttelse. Hvis der bruges hovedbeskyttelse, skal det opfylde følgende krav:

- Det skal være sort eller have samme farve som spilletrøjens mest fremtrædende farve (forudsat at spillerne på holdet bærer de samme farver).
- Det skal være i overensstemmelse med det professionelle udseende, hvormed spillerens øvrige udstyr fremstår.

- Det må ikke være fæstnet til spilletrøjen.
- Det må ikke udgøre en fare for spilleren selv eller nogen anden spiller (for eksempel ved at have en åbne/lukke mekanisme omkring spillerens hals).
- Det må ikke have nogen elementer, der stikker ud fra overfladen.

Sportsbriller er tilladt, hvis de ikke udgør nogen fare for spillerne.

Hvis spillernes udstyr, der blev checket inden kampen og fundet i orden, bliver farligt i løbet af kampen eller benyttes på en farlig måde i løbet af kampen, er udstyret ikke længere tilladt.

Brug af elektronisk kommunikation i det tekniske område er ikke tilladt.

Løse halsvarmere / halskraver er pr. definition farligt udstyr og er ikke tilladt.

Hvis tape eller tilsvarende materiale anvendes uden på strømperne, skal det have samme grundfarve som strømperne. Baggrunden er, at man for at sikre de rigtige kendelser skal undgå, at der opstår farveforvirring – specielt i forhold til modspillernes udstyr. I praksis kan også klar tape anvendes.

Hvis der bæres hovedtørklæde, skal det opfylde følgende krav:

- Det skal være sort eller have samme farve som spilletrøjens mest fremtrædende farve (forudsat at spillerne på holdet bærer de samme farver).
- Det skal være i overensstemmelse med det professionelle udseende, hvormed spillerens øvrige udstyr fremstår

- Det må ikke være fæstnet til trøjen
- Det må ikke udgøre en fare for spilleren selv eller nogen anden spiller (f.eks. ved at have en åbne/lukkemekanisme omkring spillerens hals)
- Det må ikke have nogen elementer, der stikker ud fra overfladen.

På hjemmesiderne <http://www.capsters.com/> og <http://www.resporton.com/> kan man se eksempler på tørklæder, som efter FIFAs og The Boards opfattelse opfylder disse kriterier. Andre tørklæder er imidlertid også tilladt, hvis de opfylder kriterierne. Af eksemplerne fremgår det, at der er tale om stramtsiddende tørklæder.

I modsætning til forsøgsperioden, hvor tørklæderne var forbeholdt kvindelige spillere, er brugen nu tilladt for alle spillere.

Dommerens ret til som sidste instans at afgøre, om udstyr er farligt for spilleren selv eller andre spillere påvirkes ikke heraf. I sagens natur kan selv udstyr, som konstruktionsmæssigt ikke er farligt, blive det, hvis det monteres eller anvendes forkert.

### Smykker:

Enhver form for smykker er principielt forbudt, også armbånd af gummi eller læder og piercinger i ansigtet. Dog tillades i Danmark indtil videre helt glatte ringe (vielsesringe eller tilsvarende), forudsat at dommerne skønner, at de ikke på grund af f. eks. størrelse eller form er farlige. Det er ikke tilladt at tape smykker ind.

Tilsvarende må dommeren og den assisterende dommer heller ikke bære smykker (undtagen dommeren, som må bære et ur el-

ler lignende, hvis tidtageren ikke er til stede).

### Nummerering af spillere:

Turneringsreglementet bør foreskrive en nummerering af spillerne, som normalt er fra 1 til 15, hvor nummer 1 er reserveret til målmanden.

Arrangørerne skal huske på, at det er umuligt for dommerne at signalere numre større end 15.

Nummeret på hver spiller skal være synligt på hans ryg, og farven skal afvige fra trøjefarven. Turneringsreglementet skal foreskrive størrelsen på numrene, om de er obligatoriske, samt nummerstørrelsen på andre dele af spillernes udstyr.

### Disciplinære sanktioner:

Før kampens begyndelse, skal spilleres og udskiftningsspilleres udstyr checkes, for at være sikker på, at ingen bærer uautoriseret udstyr eller smykker. 3. dommeren foretager ydermere et ekstra visuelt check, inden en udskiftningsspiller træder ind på banen.

Hvis kampen spilles i en række, hvor dommerne ikke kontrollerer udstyr før kampen, skal dommerne senest ved lodtrækningen gøre opmærksom på, at farlige genstande ikke må forekomme.

Konstaterer dommerne efter kontrol af udstyr eller efter en påmindelse er givet, at en spiller på banen bærer ulovlige genstande, herunder smykker, tildeles den pågældende en advarsel, og skal forlade banen for at bringe det i orden.

Hvis spillet standses for at advare spilleren, genoptages spillet ved et indirekte frispark til modspillerne på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog § 13.



## §5

**Beføjelser og pligter:**

Futsal er en konkurrencesport, og dommerne må forstå, at fysisk kontakt mellem spillerne er normalt og en acceptabel del af spillet. Hvis spillerne imidlertid ikke respekterer loven samt ånden bag, dvs. fair-play, skal dommerne træffe de nødvendige foranstaltninger for, at de bliver overholdt.

Dommerne skal udsætte kampen, hvis lyset – efter deres skøn – er utilstrækkeligt, f. eks. pga. en strømafbrydelse. Hvis fejlen ikke kan udbedres, afbrydes kampen.

Hvis en tilskuer kaster en genstand, og denne rammer dommeren, 2. dommeren, 3. dommeren, tidtageren, 5. dommeren, en spiller eller en official, kan dommerne alt efter hændelsens karakter fortsætte, afbryde eller udsætte kampen. Under alle omstændigheder skal det skete indberettes til den relevante turneringsmyndighed.

Dommerne har bemyndigelse til at advare eller udvise spillere i pausen, efter kampen er slut, i en evt. forlænget spilletid samt i en evt. straffesparkskonkurrence, idet de disciplinære beslutninger er underlagt deres kompetence i disse tilfælde.

Hvis en af dommerne af en eller anden årsag midlertidigt er ude af stand til at varetage sit hverv, fortsætter spillet under den anden dommers og 5. dommerens tilsyn, indtil bolden går ud af spil næste gang.

**Fordelsreglen:**

Dommerne kan vælge at anvende fordelsreglen hver gang en lovovertrædelse eller en strafbar handling finder sted, og loven ikke udtrykkeligt forbyder, at fordelsreglen anvendes. F.eks. er et målkast tilladt med angrebsspillere inde i straffesparksfeltet, hvis målmanden vælger at tage et hurtigt målkast, hvorimod fordelsreglen ikke kan anvendes, hvis et indspark er taget ukorrekt.

Fordelsreglen kan ikke anvendes ved overtrædelse af 4-sekunders reglen, medmindre forseelsen er begået af målmanden, som har kontrol over bolden mens den er i spil på hans egen banehalvdel, og han så mister bolden. I øvrige tilfælde – frispark, indspark, målkast og hjørnespark – kan dommerne ikke anvende fordelsreglen.

Dommerne skal tage følgende i betragtning, når de skal vurdere, om fordelsreglen skal bruges, eller spillet standses med det samme:

- forseelsens karakter. Hvis forseelsen kræver en udvisning, skal dommerne standse spillet og udvise spilleren, medmindre der foreligger en klar scoringsmulighed.
- det sted på banen, hvor forseelsen blev begået.
- muligheden for at etablere et hurtigt og farligt angreb mod modspillernes mål.
- forseelsen må ikke være et holds 6. eller højere akkumulerede frispark, medmindre der foreligger en klar scoringsmulighed.
- kampens atmosfære.

Beslutningen om at straffe den oprindelige forseelse skal tages inden for få sekunder; men det er ikke muligt at vende tilbage til den oprindelige forseelse, hvis tegnet for anvendelse af fordelsreglen ikke er blevet vist, eller hvis bolden er gået ud af spil og herefter sat i spil igen.

Har dommerne anvendt fordelsreglen, og der skal tildeles en advarsel, skal dette ske ved næste standsning i spillet. Men hvis ikke der er en klar fordel, anbefales det, at dommerne standser spillet med det samme og tildeler advarslen. Tildeles advarslen ikke ved næste standsning i spillet, kan den ikke tildeles senere.

Det er lovens ånd, at kampene spilles med så få afbrydelser som muligt. Derfor er det dommernes opgave kun at straffe klare lovbrud. Fløjten for bagatelagtige eller tvivlsomme forseelser skaber irritation og modvilje hos spillerne og ødelægger tilskuernes fornøjelse. Dette kan efter omstændighederne også omfatte forseelser begået af modspillerne, når en igangsættelse foretages.

**Hvis mere end én forseelse sker på samme tid:**

**Forseelser begået af to eller flere spillere fra samme hold:**

- dommerne skal straffe den groveste forseelse.
  - spillet genoptages i forhold til den groveste forseelse.
  - ud over ovenstående to punkter, skal dommerne advare eller udvise i overensstemmelse med forseelsens karakter, medmindre der ikke skønnes at skulle tildeles en personlig straf.
- hvis forseelsen medfører, at der skal dømmes et direkte frispark, noteres holdet for et akkumuleret frispark.
- Forseelser begået af spillere fra hver sit hold:**
- dommerne standser spillet, hvis de ikke kan tage fordelsreglen i anvendelse, og genoptager spillet ved at lade bolden falde fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog § 13.
  - ud over ovenstående punkt skal dommerne advare eller udvise i overensstemmelse med forseelsens karakter medmindre, der ikke skønnes at skulle tildeles en personlig straf.
  - hvis forseelsen medfører, at der skal dømmes et direkte frispark, noteres holdet for et akkumuleret frispark.
- 4.-sekundersreglen tæller, når bolden er i spil:**
- Når bolden er i spil og et holds målmand er i besiddelse af bolden på egen banehalvdel, skal en af dommerne klart vise, at 4-sekundersreglen er trådt i kraft.
- Genoptagelse af spillet:**
- Dommerne skal især sikre, at genoptagelse af spillet kan foregå hurtigt, og skal sikre hurtig igangsættelse efter en midlertidig standsning (indspark, målkast, hjørnespark eller frispark). I disse tilfælde starter 4-sekunders reglen, og det er ikke nødvendigt at bruge fløjten.
- I de tilfælde, hvor en igangsættelse ikke tillader anvendelse af 4-sekunders reglen (begyndelsesspark eller straffespark), skal spilleren eller spillerne, der bevidst forhaler igangsættelsen, advares.

For at tilgodese spillets hurtige igangsættelse og udvikling, er det tilladt at placere personer rundt omkring banen med ekstra bolde ('bolddrenge').

#### 'Mål'-situationer:

Når et mål entydigt er scoret, skal en af dommerne klart kommunikere målscorerens nummer ud til hhv. tidtageren og 3. dommeren ved at benytte sig af det obligatoriske signal.



## §6

### Beføjelser og pligter:

3. dommeren og tidtageren hjælper dommeren med at sikre, at kampen ledes i overensstemmelse med spillets love. Efter dommerens anvisninger og ønsker hjælper de også i alle andre forhold omkring kampens afvikling. Dette omfatter sædvanligvis følgende:

- kontrol af bane, bolde og udstyr.
- sikring af, at problemer med blødninger og udstyr er løst.
- håndtering af proceduren ved udskiftning.
- registrering af kontrolnotater angående tid, scoringer, akkumulerede frispark og følgestrafte.

### 2. Dommerens signaler:

2. dommeren skal give signal, når et hold begår sit 5. akkumulerede frispark, samt når der anmodes om timeout. Han skal med klare signaler tilkendegive overfor holdene, at det er det 5. akkumulerede frispark der er begået, eller der er anmodet om timeout.

### Det akustiske signal:

Det akustiske signal er et vigtigt signal i kampen. Dette benyttes af dommeren for at påkalde sig opmærksomheden ved for eksempel:

- En halvlegs afslutning.
- Meddelelse om timeout.
- Meddelelse om afslutningen på timeout.

- Meddelelse om de 5.akkumulerede frispark
- Meddelelse om ukorrekt opførsel begået af udskiftningsspiller eller officials.
- Meddelelse om ukorrekt udskiftning.
- Meddelelse om disciplinærfejl begået af dommerne.
- Meddelelse om indblanding udefra.

Hvid tidtageren fejlagtigt får anvendt det akustiske signal, skal dommerne standse spillet, hvis de skønner, at denne handling forstyrrer spillet. Hvis dommeren standser spillet, skal spillet genoptages ved at lade bolden falde på det sted, hvor den var, da spillet blev stoppet. (Jf. dog § 13).

Hvis et hold har begået det 4. akkumulerede frispark, og begår yderligere et, -og dommerne vælger at tage fordelsreglen i anvendelse, skal 3. dommeren placere tegnet for det 5. akkumulerede frispark på rette sted på tidtagerens bord. Såfremt det samme hold begår yderligere et akkumuleret frispark, før bolden er ude af spil, anvendes det akustiske signal. Dog ikke såfremt det hold, der begik forseelsen har en oplagt scoringsmulighed.

### Tidtagning:

Hvis haluret ikke virker korrekt, eller går i stykker, skal 3. dommeren informere dommeren om dette. Tidtageren fortsætter med tidtagningen på manuel vis. I sådan en situation kaldes en officiel fra hvert hold hen til tidtagerbordet, for at blive informeret om den korrekte tid. Hvid tidtageren glemmer at starte uret efter et stop i spillet, skal dommeren beordre den manglende tid lagt til.

Efter spillet har været standset, skal tidtageren igen starte uret, -når bolden er sat korrekt i spil.

Hvis tidtageren glemmer at starte uret efter et stop i spillet, skal dommerne beordre den manglende tid lagt til.

Efter at spillet har været standset, skal tidtageren igen starte uret, når bolden er sat korrekt i spil.



## §7

**Halvlegspause:**

Selv om de to holds anførere er enige om, at der ikke skal være nogen pause mellem de to halvlege, skal dommerne tillade en pause, hvis blot én spiller ønsker dette.

**Forlænget spilletid:**

Hvis der i turneringsreglementet er foreskrevet forlænget spilletid, er der ingen pause mellem disse to halvlege. Holdene skal skifte banehalvdel med det samme, ligesom udskiftningsspillerne og holdenes officials skal skifte teknisk område.



## §8

**Begyndelsesspark:**

Dommerne behøver ikke at få accept fra målmændene eller nogen anden spiller, når et begyndelsesspark skal tages.

**Dommeren lader bolden falde:**

- Enhver spiller, herunder målmanden, må forsøge at få fat i bolden, når dommeren lader den falde.
- Der er ikke noget krav om minimum- eller maksimumantal spillere omkring bolden, når dommeren lader den falde.
- Dommerne kan ikke bestemme, hvem der må eller ikke må deltage.
- Der er ikke nogen afstandsregel i forbindelse med, at dommerne lader bolden falde, medmindre en modspiller blokerer, så det ikke er muligt at lade bolden falde.
- Hvis en forseelse bliver begået, efter at dommerne har ladet bolden falde, men inden den er i spil, skal dommerne lade bolden falde på ny, efter at have truffet de nødvendige disciplinære handlinger.



## §9

Hvis bolden, mens den er i spil, rører en af dommerne, som midlertidigt er på banen, skal spillet fortsætte, fordi dommerne hører med til kampen.

Hvis bolden, mens den er i spil, rører 3. dommeren, som midlertidigt er på banen, skal spillet standses og genoptages ved at lade bolden falde på det sted, hvor den var, da spillet blev standset, jf. dog § 8.

Når dommeren lader bolden falde, skal han slippe den i hoftehøjde. Den må ikke kastes eller slås i jorden.





## §10

### Mål scoret mens en person, der ikke deltager i kampen, er på banen:

Hvis et mål er scoret, og dommerne før bolden atter er i spil erfarer, at en anden person befandt sig på banen i scoringsøjeblikket:

- skal målet underkendes, hvis den uvedkommende person eller en official fra et af holdene har indflydelse på kampen, eller den anden person er spiller, udskiftningsspiller, udvist spiller eller official på det målscorende hold.
- skal målet anerkendes, hvis den spillet uvedkommende person ikke har indflydelse på kampen, eller den spillet uvedkommende person er spiller, udskiftningsspiller, udvist spiller eller official på det hold, der er scoret imod.

Hvis en af dommerne dømmes et mål, før bolden helt har passeret mållinjen mellem målstængerne og under overliggeren, og med det samme erkender sin fejl, genoptages spillet ved at dommerne lader bolden falde på straffesparksfeltets grænselinje (dog ikke mållinjen) og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset.

## §12

### Frispark:

Følgende betingelser skal være opfyldt, for at man kan dømme et frispark:

- forseelsen skal være begået af en spiller – eller en udskiftningsspiller, som ikke har fulgt udskiftningsproceduren.
- forseelsen skal være begået på banen.
- forseelsen skal være begået, mens bolden var i spil.

Hvis dommerne standser spillet på grund af en forseelse begået uden for banen (mens bolden var i spil), skal spillet genoptages ved at dommerne lader bolden falde på det sted, hvor den var, da spillet blev standset, jf. dog §8.

Det er ikke en forseelse, hvis to eller flere spillere kæmper om bolden samtidig med en modspiller, hvis kampen er lovlig.

### Satset/hensynsløst/unødig stor kraft:

Satset vil sige, at spilleren har udvist manglende forudseenhed, handlet risikobetonet eller undladt at tage forholdsregler i sin kamp om bolden.

- Hvis en forseelse vurderes som satset, er der normalt ikke behov for personlig straf (advarsel/udvisning).

Hensynsløst vil sige, at spilleren har handlet fuldstændig uden hensyntagen til den fare eller de konsekvenser, som hans modspiller kan udsættes for.

- En spiller, som begår en hensynsløs forseelse, skal advares.

Unødig stor kraft vil sige, at en spiller på ukontrolleret måde er gået langt ud over den nødvendige kraftanvendelse og udsætter sin modspiller for fare.

- En spiller, som anvender unødig stor kraft, skal udvises.

### Kontaktsted:

Alle forseelser til direkte frispark straffes på kontaktstedet. Forsøgene på at slå og sparke straffes på det sted, kontakten ville være opnået ved fuldbyrdet handling.

Hvis en spiller kaster en genstand efter en anden person, og kontaktstedet er/ville have været uden for banen, dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvor spilleren befandt sig, og spilleren udvises.

Hvis der begås en holde-foerseelse mod en angrebsspiller, og kontaktstedet er uden for straffesparksfeltet men efterfølgende strækker sig ind i straffesparksfeltet, skal der dømmes straffespark. At holde er den eneste forseelse, hvor kontaktstedet kan strække sig over en længere distance, og det er derfor ikke rimeligt, at forsvarsspilleren skal slippe billigere, blot fordi forseelsen begyndte uden for straffesparksfeltet.

### Angreb med skulderen:

Det er en forseelse og udløser et direkte frispark eller et straffespark, hvis et angreb med skulderen foretages:

- på en satset måde.
- på en hensynsløs måde.
- med unødig stor kraft.

**Holde:**

At holde en modspiller vil sige ved hjælp af hænder, arme eller krop at forhindre en modspiller i at komme rundt om eller forbi en spiller.

Dommerne opfordres til at skride hurtigt og fast ind mod holde-forseelser, specielt inden for straffesparksfeltet ved udførelsen af hjørnespark, indspark og frispark.

Ved disse situationer skal dommeren forholde sig således:

- give en påtale til enhver spiller, som holder en modspiller, før bolden sættes i spil.
- advare spilleren, hvis holde-forseelsen fortsætter, før bolden sættes i spil.
- dømme direkte frispark eller straffespark og advare spilleren, hvis det sker, efter at bolden er sat i spil.

**Personlig straf:**

- En spiller skal tildeles en advarsel for usportslig opførsel, hvis han holder en modspiller for at forhindre ham i at bevare eller erobre bolden eller indtage en fordelagtig placering.

- Grove holde-forseelser skal medføre advarsel. Holde-forseelser, som i selve deres natur måske ikke ser voldsomme ud, men er udført beregnende og f.eks. betyder, at et angreb bremses, straffes ligeledes med en advarsel. Det er underordnet, hvor på banen forseelsen udføres.
- En spiller skal udvises, hvis han ved at holde en modspiller fratager modspillerne en oplagt scoringsmulighed.

**Hands:**

Det er tilladt forsætligt (med vilje) at spille bolden med skulderen, forudsat at bolden ikke rører armen. Det er ikke tilladt at spille bolden med hånd eller arm, hvis det sker forsætligt, eller som følge af, at spilleren har forsøgt at gøre sig unaturligt høj eller bred. En reflekshandling er i fodboldlovens forstand forsætlig.

Dommeren skal tage følgende i betragtning ved sin vurdering:

- Håndens bevægelse mod bolden – eller boldens bevægelse mod hånden.
- Afstanden mellem modspilleren og bolden (kommer bolden uventet?).
- Håndens position alene betyder ikke nødvendigvis, at der foreligger en forseelse.
- Det er også en forseelse at spille bolden med en genstand, som holdes i hånden (f.eks. tøj, benskinne).
- Det er også en forseelse at ramme bolden, med en genstand, som kastes (f.eks. sko, benskinne).

**Personlig straf:**

Der er tilfælde, hvor der kræves en advarsel for usportslig opførelse i forbindelse med, at en spiller forsætligt spiller bolden med hånden, f.eks. hvis en spiller:

- med overlæg spiller bolden med hånden for at forhindre, at en modspiller erobrer den eller for at standse et lovende angreb.
- for at vildlede dommerne foregiver at spille bolden med en del af kroppen, når han virkelig gør det med hænderne.
- forsøger at forhindre et mål eller berøve en oplagt scoringmulighed ved forsætligt at spille bolden med hånd eller arm, når målmanden er ikke inde i sit eget straffesparksfelt, og forsøget mislykkes.
- forsøger at score ved ulovlig brug af hånden.

Hvis forseelsen betyder, at der fratages en oplagt scoringmulighed, skal spilleren udvises. Den personlige straf skyldes ikke, at spilleren forsætligt spiller bolden med hånden – men at der foreligger en uacceptabel og unfair handling, som forhindrer en scoring.

Uden for hans eget straffesparksfelt gælder de samme begrænsninger for målmanden som for alle andre spillere, hvad angår det at spille bolden med hånden.

Inden for hans eget straffesparksfelt kan målmanden ikke gøre sig skyldig i en strafbar handling til direkte frispark ved forsætligt at spille bolden med hånd eller arm. Han kan dog gøre sig skyldig i adskillige andre forseelser, der medfører et indirekte frispark.

**Forseelser begået af målmanden:**

Målmanden har kontrol over bolden med hænderne, når han:

- holder bolden med én eller begge hænder.
- hånddribler med bolden.
- luftdribler med bolden, uden at den rammer jorden.

Bolden kan ikke lovligt spilles fra målmanden, når han har bolden under kontrol med hænderne.

Boldens placering er afgørende for, om målmanden lovligt kan spille bolden med hænderne, idet målmanden kan stå uden for straffesparksfeltet og spille bolden lovligt med hænderne i feltet, ligesom han kan stå i straffesparksfeltet og ulovligt spille bolden med hænderne udenfor.

Det er ikke tilladt for målmanden at røre bolden på egen banehalvdel i følgende situationer:

- hvis han på egen banehalvdel er i besiddelse af bolden i mere end 4 sekunder, uanset om det er:
  - o med hænderne i eget straffesparksfelt.
  - o med fødderne på egen banehalvdel.
  - o En kombination af hænder og fødder i eget straffesparksfelt på egen banehalvdel.

I alle disse tilfælde skal den dommer, der er nærmest målmanden, klart tilkendegive, at 4-sekunders reglen er trådt i kraft:

- hvis han efter at have spillet bolden, rører den igen på egen banehalvdel efter bolden forsætligt er spillet direkte til ham af en medspiller
- Målmanden skønnes at have kontrol over bolden ved at spille bolden med en hvilken som helst del af kroppen, undtagen hvis bolden kommer til at ramme ham uden hans vilje
- hvis han rører bolden med hånd/arm i eget straffesparksfelt, og bolden er sparket til ham af en medspiller, uanset om det er forsætligt eller uforsætligt
- hvis han rører bolden med hånd/arm i eget straffesparksfelt, og bolden kommer direkte fra et indspark.

#### Forseelser begået mod målmanden:

Mens målmanden har kontrol over bolden med hænderne, og indtil han endeligt har frigjort bolden til spil ved at kaste eller sparke den ud, skal han uhindret kunne skille sig af med bolden. Det betyder, at ingen spiller må genere hans frigørelse af bolden, f.eks. ved at:

- bevæge sig foran målmanden.
- forsøge at sparke eller heade til bolden, mens målmanden har kontrol over bolden med hænderne eller er ved at skille sig af med den.

Det er ikke tilladt at forhindre målmandens bevægelsesfrihed, f. eks. under udførelsen af et hjørnespark.

Hvis der begås en forseelse mod målmanden jf. ovenstående, og dommeren ikke kan anvende fordelreglen, og derfor stopper spil-

let, skal spillet genoptages ved et indirekte frispark til målmanden, der hvor forseelsen blev begået (jf. dog § 13).

Hvis der opstår fysisk kontakt mellem en angriber og målmanden i hans eget straffesparksfelt, betyder det ikke, at der nødvendigvis er begået en forseelse.

#### Farligt spil:

Farligt spil defineres som enhver handling, hvor en spiller i sit forsøg på at spille bolden udsætter en spiller eller sig selv for fare. Det omfatter også situationer, hvor en modspiller som følge af denne spillemåde undlader at spille bolden af frygt for, at der skal opstå en skade.

Et saksespark er tilladt, forudsat at det efter dommernes skøn ikke udsætter en modspiller for fare.

Farligt spil indebærer ikke fysisk kontakt mellem spillerne. Hvis der er fysisk kontakt, udgør handlingen en forseelse, som skal straffes med et direkte frispark eller straffespark. I tilfælde af fysisk kontakt skal dommerne nøje overveje den øgede sandsynlighed for, at der foreligger en forseelse, som skal medføre en følgestraf.

Bemærk, at der i disse tilfælde, hvor bolden er det tiltænkte spilobjekt, godt kan dømmes et direkte frispark for at sparke en modspiller, uden at det medfører en udvisning. Hvis det ikke er bolden, men modspilleren, som er spilobjektet, skal et spark (eller forsøg derpå) som tidligere medføre en udvisning.

Der skal stadig dømmes indirekte frispark ved farligt spil med kontakt, hvis det ikke er spilleren, der foretager den farlige handling, som forårsager kontakten – eller hvis

kontakten opstår som følge af, at spilleren foretager en handling, som er farlig for ham selv.

### Personlig straf:

- Hvis en spiller begår farligt spil i normal kamp om bolden, skal spilleren ikke advares. Hvis handlingen indebærer en åbenlys risiko for skade, skal dommerne advare spilleren.
- Hvis en spiller ved farligt spil fratager modspillerne en oplagt scoringmulighed, skal dommerne udvise spilleren.

### Obstruktion (spærring med kroppen):

At spærre en modspiller vejen vil sige forsætligt at bevæge sig ind i modspillerens bane for at obstruere eller blokere, få modspilleren til at sænke farten eller fremtvinge et retningsskift.

Alle spillere har ret til at indtage deres position på banen – at være i vejen for en modspiller er ikke det samme som forsætligt at bevæge sig ind i en modspillers løbebane.

Det er tilladt at dække bolden. En spiller, som anbringer sig mellem modspilleren og bolden af taktiske grunde begår ingen forseelse, så længe bolden er inden for spilleafstand, og spilleren har front mod bolden.

Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes indirekte frispark for forseelsen 'at spærre vejen for en modspiller' (obstruktion).

Obstruktion indebærer ikke fysisk kontakt mellem spillerne. Hvis der er fysisk kontakt, udgør handlingen en forseelse, som skal straffes med direkte frispark eller straffespark.

### Usportslig opførsel:

En spiller skal advares for usportslig opførsel hvis:

- han på en hensynsløs måde begår en af de 7 første forseelser omtalt under direkte frispark.
- han af taktiske årsager begår en forseelse eller bremser et lovende angreb.
- han af taktiske årsager holder en modspiller ved at trække ham væk fra bolden eller forhindrer ham i at komme hen til bolden.
- han med groft overlæg forsætligt spiller bolden med hånd/arm for at forhindre en modspiller i at erobre den (dette gælder dog ikke målmanden i hans eget straffesparksfelt).
- han forsøger at score ved ulovlig brug af hånd/arm.
- han for at vildlede dommerne foregiver at spille bolden med en del af kroppen, når han virkelig gør det med hænderne.
- han forsøger at forhindre et mål eller berøve en oplagt scoringmulighed ved forsætligt at spille bolden med hånd/eller arm, når målmanden ikke er inde i sit eget straffesparksfelt, og forsøget mislykkes.
- han forsøger at snyde dommerne ved at simulere en skade eller forsøger sig på 'film'.
- han skifter plads med målmanden, mens bolden er i spil og uden dommernes tilladelse.
- han agerer på en måde, der bringer spillet i vanry.

- han spiller bolden på vej ud af banen efter at have fået dommernes tilladelse til at forlade banen.
- han verbalt distraherer en modspiller, mens bolden er i spil eller er ude af spil.
- han laver uautoriserede mærker på banen.
- han i jubel efter et scoret mål overskrider de almindelige grænser for opførsel på en fodboldbane.
- han forsøger at omgå loven ved at spille bolden med hovedet, brystet, knæet osv. til egen målmand mens bolden er i spil. Det er i denne forbindelse ligegyldigt, om målmanden spiller bolden med hånd/arm eller ej. Det er kun den åbenlyst usportslige og i situationen unaturlige spillemåde, der skal straffes efter denne bestemmelse.

### Scoringsjubel:

Når et mål er scoret, må målscoreren naturligvis juble sammen med sine medspillere.

Men dommerne må ikke tillade holdet at tilbringe uforholdsmæssig lang tid på modspillernes banehalvdel.

Det betragtes som usportslig opførsel og skal straffes med en advarsel, hvis en spiller i jubel efter et scoret mål overskrider de almindelige grænser for opførsel på en fodboldbane, f. eks. ved at

- udvise hånende eller provokerende adfærd overfor modspillerne, deres officials eller tilhængere
- klatre op ad rækværket mod tilskuerne
- tage spilletrøjen af eller tildække sit hoved

med den, også selv om han har en mave til indenunder

- dække hoved eller ansigt med en maske eller andre lignende emner

At forlade banen for at juble over et mål medfører ikke i sig selv advarsel; men det er afgørende, at spillerne er hurtigt tilbage på banen.

Dommerne skal være synlige og udvise sund fornuft i håndteringen af jubelscener efter scoring.

### Påvirkning af dommerne:

Hvis en spiller – uanset hvor på banen – forsøger at opnå en uberettiget fordel ved at simulere/'filme', skal han straffes med advarsel for usportslig opførsel.

Enhver spiller eller udskiftningsspiller, som protesterer mod en dommerkendelse, skal advares. Enhver spiller eller udskiftningsspiller, som fysisk angriber eller bruger fornærmende sprog eller tegn mod dommerne, skal udvises. Anføreren har ingen specielle rettigheder i disse henseender, men han har et vist ansvar for sit holds opførsel.

### Forhaling af tiden:

En spiller, som bevidst forhaler tiden, skal advares for usportslig opførsel.

Det kan f.eks. være ved:

- at foregive en skade.
- at foretage en igangsættelse langsomt eller fra et forkert sted.
- pludselig at overlade igangsættelsen til en medspiller.

- at bære eller sparke bolden væk, efter at modspillerne er tildelt bolden.
- ikke at flytte sig den krævede afstand fra bolden ved en igangsættelse.
- at forlade banen langsomt i forbindelse med en udskiftning.
- at fremkalde en konfrontation ved forsætligt at røre bolden, efter at dommeren har standset spillet.

Når dommerne har dømt frispark, og bolden forbliver på banen, må ingen spiller fra det hold, der har begået forseelsen, berøre bolden, før den er sat i spil, hvis berøringen sker for at forsinke spillet. Sker dette, skal spilleren advares.

### Gentagne overtrædelser:

Dommerne skal konstant være opmærksom på spillere, som gentagne gange overtræder spillets love. Selv om spilleren begår forskellige typer af forseelser, skal han advares herfor.

### Spil som i alvorlig grad er utilladeligt/voldsom adfærd:

Begge begreber dækker over handlinger som udføres med brutalitet eller unødigt voldsomhed, og begge overtrædelser skal straffes med udvisning.

Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt, kan ske mod en modspiller i kamp om bolden, mens den er i spil.

Voldsom adfærd kan ske mod en hvilken som helst person på banen eller uden for dens grænselinjer. Forseelsen sker ikke i kamp om bolden, som ikke engang behøver være i spil.

Fordelsreglen bør ikke anvendes ved spil, som i alvorlig grad er utilladeligt /voldsom adfærd, medmindre der foreligger en klar efterfølgende scoringsmulighed. Dommerne skal udvise spilleren ved næste standsning i spillet, hvis fordelsreglen alligevel anvendes.

### Spillets genoptagelse:

- Hvis bolden er ude af spil, genoptages det efter den sidste kendelse
- Hvis bolden er i spil, og forseelsen sker uden for banen:
  - o Hvis spilleren er uden for banen og har forladt banen i henhold til loven og begår en forseelse, genoptages spillet ved at dommerne lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §8.
  - o Hvis spilleren forlader banen for at begå en forseelse, genoptages spillet med et indirekte frispark, fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §13.
- Hvis bolden er i spil, og en spiller begår en forseelse inden for banen:
  - o mod en modspiller:
  - genoptages spillet med et direkte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13 eller et straffespark, hvis forseelsen blev begået inde i spillerens eget straffesparksfelt
  - o mod en medspiller:
  - genoptages spillet med et indirekte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13



o mod en udskiftningsspiller:

- genoptages spillet med et indirekte frispark til samme hold, som den spiller, der begik forseelsen, er på og fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §13, da udskiftningsspillerens ulovlige indtræden var den første forseelse

o mod dommerne:

- genoptages spillet med et indirekte frispark fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13

o mod en hvilken som helst anden person:

- genoptages spillet ved at dommerne lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §8
- Hvis bolden er i spil og en udskiftningsspiller eller en official begår en forseelse uden for banen:

o mod en hvilken som helst anden person:

- genoptages spillet ved at dommerne lader bolden falde på det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, jf. dog §8.

### Berøven af oplagt scoringsmulighed:

Dommerne skal tage følgende i betragtning ved deres vurdering af, om en spiller skal

udvises for at berøve et mål eller en oplagt scoringsmulighed:

- Afstanden til målet.
- Sandsynligheden for at bevare eller opnå kontrol over bolden.
- Spilretningen.
- Forsvarsspillerens antal og placering.
- Forseelsen skal straffes med direkte eller indirekte frispark.

Hvis dommerne vælger at tage fordelsreglen i anvendelse, og et mål scores, til trods for, at en modspiller har begået en forseelse, kan spilleren ikke udvises for forseelsen 'at berøve en oplagt scoringsmulighed'; men han kan stadigvæk advares eller udvises for forseelsen, hvis den isoleret set er til det.

Hvis en spiller – efter at bolden er sat i spil fra en igangsættelse, hvor der ikke kan scores direkte – forsætligt spiller bolden med hånd/arm, og herved forhindrer at bolden går i mål, skal spilleren ikke udvises, men advares for usportslig opførsel. Hans hold straffes med et direkte frispark eller et straf-fespark.

Hvis en udskiftningsspiller kommer ind på banen med det formål at berøve en oplagt scoringsmulighed, skal han udvises, uanset om det lykkes eller ej.

## §13

### Udførelse:

- Bolden er i spil, når sparket er taget, og den bevæger sig.
- Et frispark kan udføres ved at løfte bolden med én fod eller begge fødder samtidig
- At finte ved udførelsen af et frispark for at forvirre modspillerne er en tilladt del af spillet. Men hvis fintningen efter dommerens skøn udgør usportslig opførsel, skal spilleren advares.
- Hvis en spiller ved korrekt udførelse af et frispark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille bolden igen, skal dommeren lade spillet fortsætte, medmindre handlingen udføres satset, hensynsløst eller med unødigt stor kraft.
- Hvis dommerne ved et indirekte frispark glemmer at strække armen i vejret, og bolden sparkes direkte i mål, tages sparket om. Dette gælder også, hvis frisparket udføres så hurtigt, at dommerne ikke kunne nå at strække armen i vejret.
- Hvis målmanden i spillets medfør kommer uden for sit mål eller en spiller i spillets medfør kommer uden for banen, må det andet hold gerne tage et hurtigt frispark, forudsat at holdet, der har forset sig, ikke har begået deres 6. akkumulerede frispark.
- Hvis bolden punkterer efter at have ramt en af målstængerne eller overliggeren, og den ikke herefter går direkte i mål, skal frisparket ikke tages om; men bolden skal i stedet falde fra det sted, hvor bolden punkterede, jf. dog §8.
- Hvis en spiller, der tager et direkte frispark startende med holdets 6. akkumulerede frispark, sparker bolden fremad for at en modspiller skal sparke den i mål, skal dommerne standse spillet, hvis de ikke kan tage fordelsreglen i anvendelse, og genoptage spillet med et indirekte frispark til modspillerne, dér hvor modspilleren til sparkeren rørte bolden, jf. dog §13.
- Hvis dommerne beslutter, at et frispark skal tages om, kan det nye frispark tages af den hvilken som helst spiller, og ikke nødvendigvis den spiller, der tog det oprindeligt.
- Hvis en spiller tager et hurtigt direkte frispark, startende med et holds 6. akkumulerede frispark, skal dommerne standse spillet, advare spilleren og tage frisparket om.
- Hvis en halvleg forlænges for at et direkte frispark kan blive taget, startende med 6. akkumulerede frispark, og bolden rammer en af målstængerne, overliggeren eller målmanden, og den herefter går i mål, skal der dømmes mål.
- Hvis en halvleg forlænges for at et direkte frispark kan blive taget, startende med 6. akkumulerede frispark, skal dommerne tillade det forsvarende holds målmand at blive udskiftet med en markspiller eller en valgbar udskiftningsspiller. I sidstnævnte tilfælde, skal udskiftningsproceduren overholdes.

### Afstandsregel:

Hvis en spiller har valgt at tage frisparket hurtigt, og en modspiller, som ikke er 5 m fra bolden, opsnapper den, skal dommerne lade spillet fortsætte.

Hvis en spiller har valgt at tage frisparket hurtigt, og en modspiller, som er nær ved bolden, forsætligt forhindrer ham i at udføre frisparket, skal dommerne advare ham for at forhale en igangsættelse.

Hvis forsvarsspillerne tager et hurtigt frispark i eget straffesparksfelt, og én eller flere modspillere endnu er i straffesparksfeltet, fordi de ikke havde tid til at forlade feltet, skal dommeren lade spillet fortsætte, hvis bolden sparkes direkte ud på banen uden at den har rørt en anden spiller.

**Forseelser startende med 6. akkumulerede frispark, efter at der er fløjtet, men før bolden er sat i spil:**

FORSEELSE	RESULTAT AF SPARKET	
	I MÅL	IKKE I MÅL
Angribende spiller	Frisparket tages om	Indirekte frispark
Sparker skyder ikke på mål	-----	Indirekte frispark
Spark af anden spiller end ham, der er oplyst	Indirekte frispark	Indirekte frispark
Forsvarende spiller	Mål	Frisparket tages om
Begge hold	Frisparket tages om	Frisparket tages om

## §14

**Udførelse:**

Det er principielt tilladt at finte under tilløbet til et straffespark, men det er ikke tilladt at finte et spark, når tilløbet i øvrigt er afsluttet. Dette betragtes pr. definition som usportslig opførsel. Det er op til dommerens skøn, om en finte i selve tilløbet er så ekstrem, at den skal straffes som usportslig opførsel. Som hovedregel er et stopmoment i selve tilløbet tilladt, mens det ikke er tilladt, når tilløbet er afsluttet, og spilleren er nået helt hen til bolden. Hvis en forsvarsspiller, herunder målmanden, under udførelsen af sparket forsøger at distrahere sparkeren, betragtes det som usportslig opførsel og falder ind under overtrædelser/straffebestemmelser, som nævnt i lovteksten.

**Før straffesparkets udførelse:**

Dommeren skal sikre sig, at følgende krav er overholdt, før sparket tages:

- Det er klart tilkendegivet, hvem der skal sparke.
- Bolden ligger korrekt på straffesparksmærket.
- Målmanden befinder sig på mållinjen mellem målstængerne med front mod sparkeren.

Alle øvrige spillere er uden for straffesparkfeltet, 5 m fra bolden og bag bolden.

**Forseelser – efter at der er fløjtet, men før bolden er sat i spil:**

FORSEELSE	RESULTAT AF SPARKET	
	I MÅL	IKKE I MÅL
Angribende spiller	Straffesparket tages om	Indirekte frispark
Sparker skyder ikke bolden fremad mod mål	Indirekte frispark	Indirekte frispark
Spark af anden spiller end ham, der er oplyst	Indirekte frispark	Indirekte frispark
Forsvarende spiller	Mål	Straffesparket tages om
Begge hold	Straffesparket tages om	Straffesparket tages om

Hvis en spiller fra det angribende eller det forsvarende hold begår en forseelse mod en spiller fra det andet hold, før bolden er i spil, men efter at en af dommerne har givet signal til straffesparkets udførelse, skal de tillade, at sparket tages.

Hvis bolden går i mål og forseelsen blev begået af en spiller fra det forsvarende hold, skal målet godkendes; hvis forseelsen blev

begået af en medspiller til sparkeren, skal straffesparket tages om. Hvis der ikke scores, og forseelsen blev begået af en spiller fra det forsvarende hold, skal straffesparket tages om; hvis forseelsen blev begået af en medspiller til sparkeren, dømmes et indirekte frispark til det forsvarende hold fra det sted, hvor forseelsen blev begået, jf. dog §13. Desuden skal dommerne tildele de nødvendige personstraffe.



## §15

### Udførelse:

Når et indspark udføres, skal alle modspillere være mindst 5 meter fra det sted på sidelinjen, hvor sparket skal tages, indtil bolden er i spil. Om nødvendigt skal dommerne påtale det over for enhver spiller, som er nærmere og advare den pågældende, hvis han ikke trækker sig tilbage til den korrekte afstand. Spillet genoptages ved endnu et indspark, og 4-sekunders reglen fortsætter, hvis den er sat i kraft.

Hvis en spiller ved udførelse af et indspark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille bolden igen, skal dommerne lade spillet fortsætte, medmindre handlingen udføres satset, hensynsløst eller med unødigt stor kraft.

Hvis en spiller ved udførelsen af et indspark sparker bolden direkte i modspillernes mål, skal der dømmes målkast. Hvis bolden sparkes direkte i eget mål, skal dommerne dømme hjørnespark.

Hvis bolden ikke kommer ind på banen ved indsparket, skal indsparket tages om af en modspiller.

Fordelsreglen kan ikke anvendes, hvis et indspark ikke er udført korrekt.



## §16

### Udførelse:

Hvis en modspiller træder ind i straffesparksfeltet eller stadigvæk er i det, før bolden er i spil, og en forseelse begås mod ham af en spiller fra det forsvarende hold, skal målkastet tages om, og forsvarsspilleren advares eller udvises, alt efter forseelsens karakter.

Når et målkast tages af målmanden, og en eller flere modspillere stadigvæk befinder sig i straffesparksfeltet, fordi målmanden vil sætte bolden hurtigt i spil, skal dommerne tillade at spillet fortsætter, hvis bolden sættes i spil uden at røre en anden spiller.

Hvis målmanden ved udførelsen af et målkast kaster bolden på en modspiller udenfor straffesparksfeltet på en måde, der ikke er satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft, skal dommerne tillade, at spillet fortsætter.

Hvis målmanden ikke tager målkastet fra eget straffesparksfelt, skal målkastet tages om, og 4-sekunders reglen fortsætter, hvis den er sat i kraft.

Målmanden behøver ikke at have bolden i hænderne for at sætte 4-sekunders reglen i kraft.

Hvis en målmand, efter at have sat bolden korrekt i spil på et målkast, spiller bolden forsætligt med hånd/arm udenfor straffesparksfeltet før en anden spiller har spillet bolden, skal dommerne dømme et direkte frispark til modspillerne, og tildele de nødvendige personstraffe, i henhold til loven.

Hvis en målmand tager et målkast med foden, skal målmanden advares, og målkastet tages om, og 4-sekunders reglen fortsætter, hvis den er sat i kraft.

Hvis målmanden under udførelsen af et målkast fører bolden over egen mållinje, inden bolden er sat i spil, skal målkastet tages om, og 4-sekunders reglen fortsætter, hvis den er sat i kraft.

Hvis bolden under udførelsen af et målkast rammer en af dommerne inden for straffesparksfeltet, og herefter går i spil, skal spillet fortsætte.



## §17

### Udførelse:

Modspillerne skal være mindst 5 m fra hjørnefeltets bue, indtil bolden er i spil. Om nødvendigt skal dommeren påtåle det over for enhver spiller, som er nærmere, og advare den pågældende, hvis han ikke trækker sig tilbage til den korrekte afstand.

Hvis en spiller ved korrekt udførelse af et hjørnespark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille bolden igen, skal dommerne lade spillet fortsætte, medmindre handlingen udføres satset, hensynsløst eller med unødigt stor kraft.

Bolden skal placeres inden for hjørnefeltet og er i spil, når sparket er taget og bolden bevæger sig. Den behøver derfor ikke forlade hjørnefeltet for at være i spil.





## Forlænget spilletid:

### Udførelse:

- De to halvlege i en forlænget spilletid, er ikke en del af kampen.
- Spillere eller udskiftningsspillere kan blive advaret eller udvist i en forlænget spilletid.
- Akkumulerede frispark, som forekommer i en forlænget spilletid, tillægges dem, der var, da 2. halvleg af den ordinære kamp sluttede.
- Under forlænget spilletid har ingen af holdene ret til timeout. Heller ikke, hvis de ikke har benyttet deres timeouts i 2. halvleg af den ordinære kamp.

## Straffesparkskonkurrence:

### Udførelse:

- Straffespark som led i en straffesparkskonkurrence udgør ikke en del af kampen.
- Når konkurrencen er påbegyndt i et straffesparksfelt, kan der kun skiftes til det andet straffesparksfelt, hvis målet eller banens underlag ikke længere er brugbart.
- Hvis alle valgbare spillere har udført et spark, behøver holdet ikke benytte samme rækkefølge ved de efterfølgende spark.
- Hvert hold er ansvarlig for at vælge skytterne blandt spillere og udskiftningsspillere samt fastsætte sparkerækkefølgen og meddele dette til 3. dommeren, før sparkene tages.
- En spiller, som ikke er målmand og bliver

skadet under straffesparkskonkurrence kan ikke udskiftes.

- Hvis målmanden bliver udvist under straffesparkskonkurrencen, kan han erstattes af en af de valgbare spillere, men ikke af en anden målmand, hvis han var fravalgt inden konkurrencen.
- En spiller eller en udskiftningsspiller kan blive advaret eller udvist under straffesparkskonkurrencen.
- Dommeren må ikke afbryde serien af straffespark i en straffesparkskonkurrence selvom et af holdene bliver reduceret til under 3 spillere i løbet af straffesparkskonkurrencen.
- Hvis en spiller bliver skadet eller udvist under straffesparkskonkurrencen, og holdet derved har en spiller færre end det andet, skal dommeren ikke reducere antallet af sparkere for det andet hold.
- Et ligeligt antal spillere er kun et krav ved begyndelsen af straffesparkskonkurrencen.
- Hvis bolden rammer en af målstængerne, overliggeren eller målmanden før den passerer mållinjen mellem målstængerne og under overliggeren, skal dommeren dømme mål.
- Hvis bolden punkterer eller bliver defekt efter at have ramt en af målstængerne eller overliggeren, og herefter går i mål, skal dommeren godkende målet.
- Hvis bolden punkterer eller bliver defekt efter at have ramt en af målstængerne eller overliggeren, og ikke går i mål, er straffesparket afsluttet.

- Hvis en eller flere valgbare spillere forlader banen og nægter at deltage i straffesparkskonkurrencen, efter at denne er begyndt, og spillerne ikke er skadede, skal dommeren afbryde straffesparkskonkurrencen, og indberette dette til de relevante myndigheder.
- Under en straffesparkskonkurrence må dommeren ikke tillade kameraer eller andre medier at være på banen.

